



# Serien-Reglement ASRC Clubsport Serie

(Stand: 13.01.2026)

Name der Serie:

**ADAC SimRacing Cup Clubsport Serie *Season 1***

DMSB-Registrierungs-Nummer:

**C-103/26**

**Status der Serie/Veranstaltungen: Community Sport**

Die ASRC Clubsport Serie richtet sich an ADAC-Mitglieder, ADAC Ortsclubmitglieder sowie SimRacer aus allen Communitys und bietet den Teilnehmern und Vereinen die Möglichkeit, mit nur geringem Kostenaufwand digitalen Motorsport zu betreiben. Hier kann beliebige Hardware zum Einsatz kommen. Der ASRC umfasst mehrere Serien und Cups deren Wettbewerbe für die jeweilige Gesamtwertung zählen.

Ausschreiber / Organisation: ADAC Südbayern e.V.

Ansprechpartner: Kevin Meinhardt  
Serienkoordination  
T +49 89 51 95 115  
F +49 89 51 95 478  
simracing@sby.adac.de

**Diese Ausschreibung besteht aus 12 Seiten.**

# Teil 1 Sportliches Reglement

## 1. Einleitung

Die Serie **ASRC Clubsport Serie** wird soweit nachfolgend oder in der jeweiligen Veranstaltungsinformation (Eventinfo) nichts anderes bestimmt ist in Übereinstimmung mit den Bestimmungen des DMSB-Rundstreckenreglement für SimRacing 2026 durchgeführt. Sie findet in Übereinstimmung mit den sportlichen und den technischen Bestimmungen der Serie statt.

### 1.1 Einzelheiten zu den Titeln und Prädikaten der Serie

Die ADAC Regionalclubs

- ADAC Berlin-Brandenburg e.V.
- ADAC Hansa e.V.
- ADAC Hessen-Thüringen e.V.
- ADAC Mittelrhein e.V.
- ADAC Nieders./Sachsen-Anhalt e.V.
- ADAC Nordbaden e.V.
- ADAC Nordbayern e.V.
- ADAC Nordrhein e.V.
- ADAC Ostwestfalen-Lippe e.V.
- ADAC Pfalz e.V.
- ADAC Saarland e.V.
- ADAC Sachsen e.V.
- ADAC Schleswig-Holstein e.V.
- ADAC Südbaden e.V.
- ADAC Südbayern e.V.
- ADAC Weser-Ems e.V.
- ADAC Westfalen e.V.
- ADAC Württemberg e.V.

schreiben für das Jahr 2026 die zweite Saison ADAC SimRacing Cup – Clubsport Serie 2026 aus. Auch ASRC Clubsport Serie oder CSS genannt.

Die Serienkoordination liegt beim ADAC Südbayern e.V. Sport, Jugend und Ortsclubs.

Diese Serie unterliegt den folgenden Bestimmungen:

- DMSB-Veranstaltungsreglement für SimRacing
- DMSB-Rundstreckenreglement für SimRacing
- Anti-Doping Regelwerk der nationalen und internationalen Anti-Doping Agentur (WADA/NADA-Code) sowie den Anti-Dopingbestimmungen der FIA

dem Ethikkodex und Verhaltenskodex der FIA und dem Ethikkodex des DMSB

### 1.2 Name des zuständigen ASN

DMSB – Deutscher Motor Sport Bund e.V.

Hahnstraße 70, 60528 Frankfurt

Homepage: [www.dmsb.de](http://www.dmsb.de)

E-Mail: [info@dmsb.de](mailto:info@dmsb.de)

### 1.3 ASN Visum/Genehmigungs-Nummer

Die ausgeschriebene Serie mit dem vorliegenden sportlichen und technischen Reglement ist vom Deutschen Motor Sport Bund mit Datum am 13.01.2026 unter Reg.-Nr.: C-103/26 registriert.

### 1.4 Name des Veranstalters/Promoters, Adresse und Kontaktdaten (permanentes Büro)

ADAC Südbayern e.V.	Kevin Meinhardt
Sport, Jugend und Ortsclubs	Serienkoordination
Ridlerstr. 35	T +49 89 51 95 115
80339 München	<a href="mailto:simracing@sby.adac.de">simracing@sby.adac.de</a>

### 1.5 Zusammensetzung des Organisationskomitees

Kevin Meinhardt (Serienkoordination)

Denise Kehrer (Media & PR)

Clemens Beha (Skinpacks & Design)

Marcus Maleck (Sportwarte & Berater Sport)

## 1.6 Verwendete Simulation

Im Rahmen der ASRC Clubsport Serie wird die Simulation iRacing.com verwendet.

## 1.7 Offizielle Sprache

Die offizielle Sprache ist Deutsch.

Nur der deutsche Reglementtext ist verbindlich.

## 1.8 Verantwortlichkeit, Änderungen der Ausschreibung, Absage der Veranstaltung

- (1) Die Teilnehmer (Fahrer) nehmen auf eigene Gefahr an der Veranstaltung teil. Sie tragen die alleinige zivil- und strafrechtliche Verantwortung für alle von ihnen verursachten Schäden, soweit kein Haftungsausschluss nach dieser Ausschreibung vereinbart wird.
- (2) Die Ausschreibung darf grundsätzlich nur durch den Serienausschreiber und die genehmigende Stelle geändert werden. Ab Beginn der Veranstaltung können Änderungen in Form von Bulletins nur durch [einen SimRacing Official](#) oder den Vorsitzenden der Rennleitung (o. Race Control) vorgenommen werden, jedoch nur, wenn aus Gründen der Sicherheit und / oder höherer Gewalt oder aufgrund von iRacing Wartungsarbeiten/Maintenance oder aufgrund behördlicher Anordnung notwendig ist bzw. die in der Ausschreibung enthaltenen Angaben über Streckenlänge, Renndauer, Rundenzahl und Sportwarte oder offensichtliche Fehler in der Ausschreibung betrifft.
- (3) Der Veranstalter behält sich das Recht vor, die Veranstaltung oder einzelne Wettbewerbe aus vorgenannten Gründen abzusagen oder zu verlegen. Schadensersatz- oder Erfüllungsansprüche sind für diesen Fall ausgeschlossen.

## 2. Teilnahme

### 2.1 Einschreibungen/Nennungen, Nennschluss und Teilnahmeverpflichtung

Grundsätzlich sind Fahrer ab 13 Jahren (Jahgangsregelung, 2012) startberechtigt. Die Teilnehmer müssen über ein simulationsbasiertes iRating von unter **3.500** Punkten verfügen. Außerdem müssen die Teilnehmer mind. eine **DMSBnet Kundennummer** vorweisen können.

Die Teilnehmer sollten in keiner der folgenden ASRC-Serien ein Meisterschaftsergebnis in den ersten 10 Plätzen erzielt haben, ASRC-Liga 1 & 2, GT3 Cup, GT4 Cup, TC Cup oder Carrera Cup.

#### 2.1.1 Einschreibung für Fahrerwertung

Die Nennung zur Meisterschaft ist über die gesamte Saison möglich. Die Wertung erfolgt erst ab dem Zeitpunkt, zu dem die Nennung vom Veranstalter bestätigt wurde. Der 1. Nennschluss ist der **07.01.2026**. Nach der 1. Veranstaltung, liegt der Nennschluss für die folgenden Veranstaltungen am Mittwoch vor dem Veranstaltungsdatum.

Die Einschreibung hat mittels Online-Formular über die Seite [www.adac-simracing-cup.de](https://www.adac-simracing-cup.de) ([https://www.adac-sport.com/ADAC\\_SimRacing\\_Cup\\_Clubsport\\_Serie\\_Ein\\_11773/](https://www.adac-sport.com/ADAC_SimRacing_Cup_Clubsport_Serie_Ein_11773/)) zu erfolgen.

Mit dem „Antrag auf Einschreibung“ beauftragt und bevollmächtigt der Fahrer den Serienausschreiber, in seinem Namen Nennungen zu den Veranstaltungen bei denen Wertungsläufen zur ASRC Clubsport Serie durchzuführen und abzugeben (Blocknennung).

Die Einschreibungen werden nach dem Eingangsdatum bearbeitet. Hierbei werden nur Einschreibungen bearbeitet, bei denen die Einschreibgebühr eingegangen ist. Die Einschreibung ist erst nach Zahlungseingang und schriftlicher Bestätigung durch den Serienausschreiber angenommen und verbindlich.

Der Serienausschreiber behält sich das Recht vor, die ASRC Clubsport Serie bei weniger als 15 eingeschriebenen Teilnehmern nicht durchzuführen oder mit anderen Ausgeschriebenen Serien zusammenzulegen.

#### 2.1.2 Einschreibung Pro-Wertung

Alle eingeschriebenen Teilnehmer mit einem iRating von max. 3.500 Punkten, die sich nicht für die AM-Wertung qualifizieren, werden automatisch für die Pro-Wertung nominiert.

#### 2.1.3 Einschreibung AM-Wertung

Alle eingeschriebenen Teilnehmer mit einem iRating von max. 2.000 Punkten, werden automatisch für die Pro-Wertung nominiert. – Stichtag hierfür ist der 12.01.2026

Der Veranstalter behält sich das Recht vor, Teilnehmer auch auf Grund anderer Leistungsmerkmale nach begründet in die Pro-Wertung hochzustufen.

## 2.2 Nennelder

Für die Serie gilt die folgende Nenngeld Übersicht:

Art der Nennung	ADAC Ortsclub-Mitglied	ADAC-Mitglieder	Nicht ADAC-Mitglieder
Saison – Nennung (Blocknennung)	10€	15€	20€

\*Alle Nennelder sind Brutto-Summen.

Die Einschreibgebühr ist bei Abgabe der Nennung per Banküberweisung auf das Konto des ADAC Südbayern e.V. zu entrichten:

Bankverbindung: ADAC Südbayern e.V. | Commerzbank AG München  
IBAN: DE46 7008 0000 0381 0161 00  
Swift-BIC: COBA DE FF 700

Im Verwendungszweck ist der **Name** des entsprechenden **Fahrers** zusammen mit dem Begriff **ASRC CSS S1 2026** als Verwendungszweck/Nachricht anzugeben.

## 2.3 Startnummern

Die Teilnehmer erhalten von der Serienorganisation permanente Startnummern für die gesamte Saison. Die Fahrer erhalten die Möglichkeit im Nennformular eine Wunschstartnummer zu hinterlegen, jedoch besteht kein Anspruch auf diese Wunschstartnummer. Die Nummern werden in der Reihenfolge des Eingangs der Nennung vergeben. Für die Startnummernvergabe gelten in den Wertungsklassen folgende Nummernbereiche:

Pro-Wertung: #1 - #99

AM-Wertung: #101 - #199

Die folgenden Startnummern sind den jeweiligen Teilnehmern vorbehalten:

- #1 dem Sieger der Gesamtwertung aus der Saison 2 2026

## 3. Meisterschaft

Die ASRC Clubsport Serie besteht aus insgesamt 7 Veranstaltungen, davon ein Pre-Event das als offizieller Testtag ebenfalls zum Terminkalender gehört.

### 3.1 Serien-Terminkalender

Event	Termin	Strecke
Pre-Event	08.01.2026	Nürburgring GP-Sprintstrecke
Oschersleben	15.01.2026	Grand Prix
Okayama International Circuit	29.01.2026	Full Course
Snetterton Circuit	12.02.2026	300
Oran Park Raceway	05.03.2026	Moto
Circuito de Navarra	12.03.2026	Grand Prix
Nürburgring GP	26.03.2026	Sprintstrecke

### 3.2 Event Zeitplan

Der offizielle Zeitplan wird jeweils eine Woche vor der Veranstaltung mit der Eventinfo veröffentlicht. Der Zeitplan für das Pre-Event wird ebenfalls mit der Eventinfo eine Woche vorher veröffentlicht, die Zeiten orientieren sich dabei an den regulären Eventzeiten es können jedoch Produktionsbedingte Ausnahmen gemacht werden.

Vorläufiger Zeitplan:

*Die InSim-Zeiten werden mit der Eventinfo der jeweiligen Veranstaltung veröffentlicht.*

Start	Ende	Session	Dauer/Distanz
18:00	19:00	Freies Training	60 Minuten
<b>19:00</b>	<b>19:15</b>	<b>Fahrerbesprechung</b>	<b>15 Minuten</b>
<b>19:20</b>	<b>19:35</b>	<b>Zeittraining</b>	<b>15 Minuten + Overtime</b>
19:35	19:40	Gridding	~5 Minuten
<b>19:40</b>	<b>20:00</b>	<b>Rennen 1</b>	<b>20 Minuten</b>
20:05	<b>20:10</b>	Gridding	~5 Minuten
<b>20:10</b>	<b>20:30</b>	<b>Rennen 2</b>	<b>20 Minuten</b>
20:35	20:45	Interviews (Stream & Social Media)	ca. 10 Minuten
20:35	20:55	Warm Up	20 Minuten
20:55	21:00	Gridding	~5 Minuten
<b>21:00</b>	<b>21:30</b>	<b>Rennen 3 (Reverse Grid)</b>	<b>30 Minuten</b>
21:35	21:55	Interviews (Stream & Social Media)	ca. 20 Minuten
22:00		Veranstaltungsende	

Zeit nach Beendigung der Fahrerbesprechung und vor Beginn des Zeittrainings dient als weitere Zeit zum Freien Training.

### 3.3 Maximale Anzahl Starter

Es sind maximal **40**-Starter vorgesehen.

### 3.4 Durchführung der Wettbewerbe

Die Läufe der Meisterschaft werden ausschließlich online durchgeführt.

#### a) Training

Vor jeder Veranstaltung wird den Teilnehmern der Serie am Wochenende (Samstag/Sonntag) sowie am Tag vor der Veranstaltung jeweils ein offizieller Trainingsserver pro Tag über die Dauer von 4 Stunden zur Verfügung gestellt. Bestandteil jeder Veranstaltung ist ein freies Training. (siehe 7.1.1 Event Zeitplan)

Sämtliche Trainingszeiten sind ausgenommen von der Sportrechtlichen Überwachung durch eine Rennleitung. Der Serienausschreiber behält sich aber das Recht vor bei unsportlichen Verstößen (Beleidigungen o. ä.) Strafen gegen eingeschriebene Teilnehmer auszusprechen.

#### b) Qualifikation

Bestandteil jeder Veranstaltung ist ein Zeittraining (Qualifying), dessen Ergebnis die Startaufstellung für Rennen 1 bestimmt.

#### c) Rennstart

Der Rennstart erfolgt stehend auf das allgemeine iRacing Startsignal. Es liegt im Ermessen des Race Director unter besonderen Umständen, einen Start hinter dem Safety Car zu veranlassen.

#### **d) Rennen**

Bestandteil jeder Veranstaltung sind drei Rennen. Die Startaufstellung von Rennen 1 ist das Resultat des Zeittrainings.

Die Startaufstellung für Rennen 2 ergibt sich aus dem vorläufigen Ergebnis von Rennen 1, Zeitstrafen der Race Control oder Ergebnisse von Incident Reports, finden hier noch keine Anwendung.

Die Startaufstellung für Rennen 3 ergibt sich aus dem vorläufigen Ergebnis von Rennen 2, Zeitstrafen der Race Control oder Ergebnisse von Incident Reports, finden hier noch keine Anwendung. Dabei starten die ersten Zehn (10) Platzierungen in umgekehrter Reihenfolge.

#### **e) Fahrhilfen und Schadensmodell**

automatische Kupplung und Schaltung **deaktiviert**

Schaden **100%**

Reifenverschleiß **aktiv**

Benzinverbrauch **aktiv**

### **3.5 Wertungen**

In der ASRC Clubsport Serie werden alle als Dauerstarter eingeschriebenen Teilnehmer in Ihrer jeweiligen zugeteilten Wertungsgruppe Pro- oder AM-Wertung gewertet.

### **3.6 Punktetabelle und Wertungsmodus**

Sieger eines Wertungslaufes ist der Teilnehmer, welcher die gefahrene Distanz mit seinem Fahrzeug in der kürzesten Zeit unter Berücksichtigung aller Strafen zurückgelegt hat. Alle Teilnehmer, die gestartet sind, werden gewertet, sofern sie mindestens 75 % der Distanz des Siegers zurückgelegt haben. Wird ein Rennen vorzeitig beendet und nicht wieder aufgenommen, entfällt die Wertung.

#### **Pro- & AM-Wertung:**

Die Plätze 1. bis 15. erhalten Wertungspunkte nach dem Schema:

**25 – 21 – 18 – 15 – 13 – 11 – 10 – 9 – 8 – 7 – 6 – 5 – 4 – 3 – 2**

Ab dem 16. Platz wird fortlaufend jeweils **1** Punkt vergeben.

In Fällen, in denen aufgrund eines offensichtlichen Versehens oder Irrtums nach Veröffentlichung der Meisterschaft- bzw. Serienwertung durch den Serienausschreiber eine nachträgliche Korrektur notwendig wird, kann diese von dem Serienausschreiber vorgenommen werden. Beschwerden zur Serienwertung sind an den Serienausschreiber zu richten. Gegen die Entscheidung des Serienausschreibers ist kein Rechtsmittel möglich.

#### **3.6.2 Punktegleichheit**

Besteht bei der Endauswertung Punktegleichheit zwischen mehreren Fahrern, entscheidet die größere Anzahl der Punkte aus den Rennen 1 & 2 aller Events und dann die Anzahl der ersten, dann zweiten Plätze und so weiter.

## **4. Kommunikation**

### **4.1 Allgemein**

Die offizielle Kommunikation zum ADAC SimRacing Cup findet via E-Mail (Die ASRC-E-Mail-Adresse lautet: [simracing@sby.adac.de](mailto:simracing@sby.adac.de)) oder über den offizielle [Discord Channel](#) statt. Offizielle Kommunikation beinhaltet Dinge wie die Veröffentlichung von Reglements, Bulletins, Teilnehmerlisten das Ändern von Fahrzeugen, Startnummern oder andere allgemeine Bekanntmachungen des Serienausschreibers. Alle Informationen in Privatnachrichten die über iRacing oder Discord gesendet werden, gelten nicht als offiziell.

## **4.2 In-Race Kommunikation**

Während der Rennen wird die iRacing-Funkoption von der Rennleitung für die Kommunikation genutzt. Dies schließt Anweisungen der Rennleitung während Safety-Car oder VSC-Phasen ein. Alle Fahrer müssen das virtuelle iRacing Funkgerät aktiviert und ihren @RACECONTROL-Empfänger eingeschaltet haben. Fahrer oder Teams, die ihren Race Control-Empfänger nicht eingeschaltet haben, sind nicht von Strafen befreit, die aufgrund einer solchen Nachlässigkeit entstehen.

Während des Qualifyings oder des Rennens darf keine Kommunikation zwischen den Teams über öffentliche Funk- oder Textkanäle im Simulator stattfinden. Die Nutzung von „Pass Left/Right“ ist im Training oder bei einem durch die Rennleitung angeordneten Platztausch im Rennen gestattet. Zuwiderhandeln hat eine nachträgliche Strafe zur Folge. Die einzige Ausnahme sind Anweisungen der Rennleitung.

Die Rennleitung wird für jede nicht unbedingt notwendige Kommunikation den Discord-Server verwenden. Um die Rennleitung zu kontaktieren, müssen die Teilnehmer den Discord-Sprachkanal „Wartezimmer“ betreten. Ein offizieller der Rennleitung wird dann bei nächster Gelegenheit auf den Teilnehmer zu kommen. Während der Rennen haben die Teilnehmer keinen Anspruch auf einen direkten Austausch mit der Rennleitung, die Verfügbarkeit der Rennleitung während eines Rennens ist durch den Renndirektor immer individuell zu beurteilen.

## **5. Verhalten auf der Strecke**

### **5.1 Kollisionsabfrage**

Für die Entscheidungen der Rennleitung ist ausschließlich die Kollisionsabfrage der Simulation ursächlich. Dies schließt Ghost Kontakte und Kontakte in der Boxengasse ebenso mit ein.

### **5.2 ESC-Verbot und Gebot**

In der ASRC Clubsport Serie ist die Wiederaufnahme eines Rennens nach Nutzung der ESC-Taste unter Einhaltung einer Mindestwartezeit, die sogenannte „Towing Time“ erlaubt. Diese ist abhängig von der Position auf der Rennstrecke.

### **5.3 Antreten von Strafen**

Bei ausgesprochenen Strafen während des Rennens ist ggf. den Anweisungen der Simulation Folge zu leisten.

### **5.4 Fast Repair**

In der ASRC Clubsport Serie steht pro Wertungslauf jedem Teilnehmer ein (1) Fast Repair zur Verfügung.

## **6. Rennleitung**

### **6.1 Eingesetzte Rennleitung**

In der ASRC Clubsportserie wird eine Live-Rennleitung mit [mind. 2 SimRacing Official](#) eingesetzt. Es übernimmt eine anwesende Person als Renndirektor (Race Director) den Vorsitz des Gremiums. Es werden alle Wertungssessions komplett gesichtet (Auflistung der Fahrzeugkontakte gemäß Simulations-Log).

### **6.2 Liste der offiziellen Sportwarte (permanente Sportwarte)**

Die Liste der offiziellen Sportwarte wird mit der „Eventinfo“ zu jeder Veranstaltung veröffentlicht

### **6.3 Fahrerbesprechung/Briefing**

Das Briefing findet im Sprachkanal „Fahrerbesprechung/Briefing“ auf dem ADAC SimRacing Cup Discord Channel statt. Die Teilnehmer müssen sich selbstständig zu der in der Eventinfo genannten Zeit in dem Sprach-/Videokanal einfinden.

Eine festgestellte Nichtteilnahme oder nicht vollständige Teilnahme an der Fahrerbesprechung/Briefing (gemäß Präsenz im Sprach-/Video Chat) kann von der Rennleitung bestraft werden.

### **6.4 Fahrereinsatzbestätigung**

Alle eingeschriebenen Teilnehmer sind automatisch für alle Veranstaltungen gemeldet. Es gibt keine Abmeldepflicht.

## **7. Strafen**

In der ASRC Clubsport Serie finden folgende Wertungsstrafen Anwendung:

- Zeitstrafen (definiert per Reglement oder durch die Rennleitung)
- Durchfahrtstrafe
- Stop & Go – Strafe (kann auch an eine zusätzliche Zeitstrafe gebunden sein)

Weiter können Teilnehmer für Ihr Fehlverhalten auch von der Rennleitung mit einer Verwarnung („Warning“) belegt oder per Disqualifikation oder „nicht Wertung“ von der Wertung ausgeschlossen werden.

Eine Übersicht der von der Rennleitung ausgesprochenen Strafen ist als Online-Tabelle in der Eventinfo verlinkt.

## **8. Incident Report**

Incident Reports können bis 15 Minuten nach dem Zieleinlauf des dritten Wertungslaufs über das entsprechende Online-Formular (in der jeweiligen Eventinfo verlinkt) eingereicht werden. Incident Reports, welche nach dieser Frist eingereicht werden, gelten als unzulässig. Alle Teilnehmer haben bis zum Ende der Frist für Incident Reports im Discord Channel anwesend zu sein. Bereits abgehandelt Fälle, sowie ausgesprochen Strafen sind einem Incident Report nicht zugänglich. Ein Incident Report kann lediglich eingelegt werden, wenn der Reportersteller direkt in den Vorfall involviert ist.

## **9. Titel und Pokale**

### **9.1 Titel Gesamtsieger**

Der Fahrer mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen in der Pro-Wertung der ASRC Clubsport Serie, erhält den Titel:

**Sieger Pro-Wertung ASRC Clubsport Serie S1 2026**

Der Fahrer mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen in der AM-Wertung der ASRC Clubsport Serie, erhält den Titel:

**Sieger AM-Wertung ASRC Clubsport Serie S2 2026**

### **9.2 Preise und Pokale**

Es werden für Platz 1 bis 3 jeder Wertungsgruppe ausgegeben.

Der Veranstalter behält sich darüber hinaus die Ausgabe von Sonderpreisen vor.

## **10. Rechtswegausschluss und Haftungsbeschränkung**

- (1) Bei Entscheidungen des Serienausschreibers, der Rennleitung, des Renndirektors oder des Veranstalters als Preisrichter im Sinne des § 661 BGB ist der Rechtsweg ausgeschlossen.
- (2) Aus Maßnahmen und Entscheidungen der Rennleitung und des Renndirektors sowie der Beauftragten des ADAC und des Serienausschreibers können keine Ersatzansprüche irgendwelcher Art hergeleitet werden, außer bei vorsätzlicher oder grob fahrlässiger Schadensverursachung.
- (3) Der ADAC und der Serienausschreiber übernehmen keine Haftung/Verantwortung für die im ASRC verwendete Software von dritt Anbietern, hier gelten die Bestimmungen der Service Anbieter. Die Teilnehmer nutzen diese läuft auf eigene Gefahr.

(4) Die Teilnehmer nehmen auf eigene Gefahr an den Veranstaltungen teil. Team/Ortsclub und Fahrer erklären mit Abgabe der Nennung den Verzicht auf Ansprüche jeder Art für Schäden, die im Zusammenhang mit den Veranstaltungen entstehen, und zwar

- gegen die ADAC Regionalclubs, den Serienausschreiber, und iRacing.com, deren Organe und Geschäftsführer
- die Sportwarte
- und allen anderen Personen, die mit der Organisation der Veranstaltung in Verbindung stehen, außer für Schäden aus der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit, die auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung
- auch eines gesetzlichen Vertreters oder eines Erfüllungsgehilfen des enthafteten Personenkreises – beruhen, außer für sonstige Schäden, die auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung – auch eines gesetzlichen Vertreters oder eines Erfüllungsgehilfen des enthafteten Personenkreises – beruhen.

(5) Der Haftungsausschluss wird mit Abgabe der Nennung allen Beteiligten gegenüber wirksam. Er gilt für Ansprüche aus jeglichem Rechtsgrund, insbesondere sowohl für Schadensersatzansprüche aus vertraglicher als auch außervertraglicher Haftung und auch für Ansprüche aus unerlaubter Handlung. Stillschweigende Haftungsausschlüsse bleiben von vorstehender Haftungsausschlussklausel unberührt.

### **11. TV-Rechte/Werbe- und Fernsehrechte**

Alle Copyrights und Bildrechte liegen beim Serienausschreiber, einschließlich der Bilder, die von Fernsehübertragungen der ASRC Clubsport Serie übernommen werden.

Alle Fernsehrechte der ASRC Clubsport Serie, sowohl für terrestrische Übertragung als auch für Kabel- und Satellitenfernsehübertragung, alle Videorechte und alle Rechte zur Verwertung durch sämtliche elektronische Medien, einschließlich Internet liegen beim Serienausschreiber.

Jede Art von Aufnahmen, Ausstrahlung, Wiederholung oder Reproduktion zu kommerziellen Zwecken ist ohne schriftliche Zustimmung des Serienausschreibers verboten.

### **12. Hosting**

Menschliche oder technische Fehler bei der Erstellung der Server sind nicht grundsätzlich auszuschließen. So ist es möglich, dass einzelne Sessions trotz größter Sorgfalt bei der Erstellung nicht mit den im Reglement verankerten Einstellungen online gehen. Erlangt die Rennleitung frühzeitig (konkret: vor/während der Fahrerbesprechung bzw. nach einem Serverwechsel bis zum Beginn der Startprozedur) Kenntnis von fehlerhaften Einstellungen, so wird in jedem Falle ein neuer Server erstellt. Erlangt die Rennleitung im Laufe des offiziellen Teils der Veranstaltung nachträglich Kenntnis von fehlerhaften Einstellungen, so wird, sofern das off. Veranstaltungsende gem. §1 eingehalten werden kann, in einer Einzelfallentscheidung die Veranstaltung fortgesetzt oder ein neuer Server erstellt. Erlangt die Rennleitung nach Ende der Veranstaltung Kenntnis von fehlerhaften Einstellungen, so gilt diese Veranstaltung unter den gegebenen Bedingungen als offiziell und wird vollständig gewertet, sofern für alle Fahrer identische Bedingungen vorherrschten und keine Bevorzugung oder Benachteiligung einzelner Fahrer vorliegt.

## Teil 2 Technisches Reglement

### 1. Allgemeines/Präambel

Alles nicht ausdrücklich durch dieses Reglement Erlaubte ist verboten. Erlaubte Änderungen dürfen keine unerlaubten Änderungen oder Reglementverstöße nach sich ziehen.

#### 1.1 Fahrzeugkategorien und Fahrzeugmodelle

Fahrzeugkategorie	Fahrzeuge in der Simulation
Tourenwagen (der <i>Touring Car-Klasse</i> )	<ul style="list-style-type: none"><li>• Audi RS3 LMS</li><li>• Hyundai Elantra CN7 TCR</li><li>• Hyundai Veloster TCR</li><li>• Honda Civic Type R TCR</li></ul>

Das Fahrzeug mit welchem der Teilnehmer die Saison bestreiten wird, muss bis zum **12.01.2025** über das Nennformular eingetragen werden.

Wenn das gewählte Fahrzeug während der Saison nicht mehr gepflegt wird & von der Simulation den „Legacy-Status“ erhält, ist ein Fahrzeugwechsel gestattet. Der Fahrzeugwechsel betrifft dann nur diejenigen Teilnehmer, die ein entsprechendes Fahrzeug gewählt haben. Wird ein Fahrzeug von der Simulation durch eine neue Modell Generation ersetzt, darf der Modellwechsel nur auf die neue Generation erfolgen.

#### 1.2 Fahrzeugeinstellungen, Setup

In der ASRC Clubsport Serie wird in allen Wertungsklassen ein „fixed“-Setup verwendet.

#### 1.3 Fahrerausrüstung

Es wird vorausgesetzt, dass ein kompatibles Lenkrad sowie Pedale verwendet werden.

Für die Kommunikation ist ein Mikrofon und Kopfhörer obligatorisch.

#### 1.4. Fahrzeuglackierung (Skins & Livery)

Die Fahrzeuglackierungen (Paint-Skins) werden über die ASRC Homepage als Skinpack zur Verfügung gestellt. Skins dürfen von Teilnehmern zu jedem Zeitpunkt verändert werden. Der Teilnehmer ist eigenständig dafür verantwortlich, den Paint-Skin mit einem integrierten ASRC-Template über das Ticket-System im ASRC Discord, Kanal Livery/Fahrzeug-Upload (Link zum Kanal: <https://discord.com/channels/1093446926202052629/1141775569395142686>) hochzuladen. Eine Anleitung ist unter „Fahrzeugdesigns“ auf der ASRC-Homepage verfügbar.

Bei Fragen zur Fahrzeuglackierung steht den Teilnehmern Clemens Beha (@clemensbeha) als Verantwortlicher gerne im Ticket-Chat oder via Discord Privatnachricht.

#### Abgabefristen:

Paint-Skins zum ersten Wertungslauf müssen bis zum **12.01.2026 -23:59 Uhr** über das Ticket-System eingereicht sein. Paint-Skins für alle weiteren Rennen müssen bis zum Mittwoch vor dem jeweiligen Rennevent eingereicht werden.

##### 1.4.1 Werbung an Fahrerausrüstung/Wettbewerbsfahrzeug und Startnummern

Die aktuellen DMSB-Vorschriften für Werbung an Wettbewerbsfahrzeugen und Startnummern im SimRacing sind einzuhalten (s. DMSB- Rundstreckenreglement für SimRacing 2026, Art. 18).

**ACHTUNG:** Abweichungen von den DMSB-Bestimmungen bedürfen einer Sondergenehmigung des Serienausschreiber.

Unter Beachtung der DMSB Vorschriften für Startnummern und Werbung an Fahrzeugen im SimRacing ist folgende verbindliche Werbung am Wettbewerbsfahrzeug vorgeschrieben. (siehe Art. 1.3.1 ff Teil 2 dieser Ausschreibung).

Für die Fahrerausrüstung werden keine besonderen Werbevorschriften festgelegt.

#### **1.4.2 Pflichtsponsoren & Serientemplate**

Serieneigene Werbepartner werden bis 10 Tage vor dem Start der Veranstaltung bekanntgegeben. Die Platzierung der serieneigenen Werbepartner ist durch eine separate Ebene im Template vorgegeben.

Das Windscreen Banner darf ausschließlich den im Template vorgegebenen Logoschriftzug des ASRC Clubsport Serie enthalten.

Weitere Werbung ist auf den Scheiben nicht gestattet. Darüber hinaus gilt für die Logos des ASRC Clubsport Serie, dass diese zu keiner Zeit:

- verschoben werden,
- in Größe oder Format geändert werden,
- von anderen Grafiken überdeckt oder in der Sichtbarkeit eingeschränkt werden,
- farblich geändert werden
- ausgeblendet werden dürfen. Sie müssen, so wie in den Templates vorgegeben, sichtbar im Fahrzeugdesign verbleiben.

#### **1.4.3 Eigene Logos / eigenes Design**

Eigene Logos und eigene Designs sind zulässig und ausdrücklich erwünscht. Es gilt jedoch die unter Punkt 1 genannten Vorgaben zu beachten. Für die verwendeten Logos muss eine Genehmigung der entsprechenden Unternehmen vorliegen. Durch das Anbringen der Logos auf dem verwendeten Fahrzeug bestätigt der Fahrer, dass diese Genehmigungen vorliegen. Im Schadensfall haftet der Fahrer. Der Serienausschreiber haftet nicht für mögliche Ansprüche Dritter. Der Veranstalter ist nicht verpflichtet, zu prüfen, ob die entsprechenden Logos verwendet werden dürfen.

Sämtliche Designs oder Schriftzüge, welche eine Verbindung zu parteipolitischen, pornographischen oder fremdenfeindlichen Inhalten assoziieren, sind verboten und führen zum Ausschluss aus der Serie. Darüber hinaus ist Tabak-/E-Zigaretten-, Alkohol- und Waffenwerbung verboten.

## **2. Software Bestimmungen**

### **2.1 Allgemeines**

Zusätzlich zum Technischen Reglement gemäß Teil 2 dieser Ausschreibung gelten darüber hinaus nachfolgende Softwarebestimmungen.

### **2.2 Software**

Jeder Fahrer ist selbst dafür verantwortlich, folgende Software sowie deren Lizenzen zu besitzen:

- iRacing.com\* (Mitgliedschaft + benötigter Content)
- Discord\* (kostenloser Nutzer Account + Mitglied auf dem ADAC SimRacing Cup Cup Server)

\*Hier handelt es sich um Software von dritt Anbietern, bei denen die eigenen Allgemeinen Geschäfts- und Nutzungsbedingungen gelten.

### **2.3 Kommunikation/Streaming**

Das VOIP Kommunikationssystem Discord ist verpflichtend zu verwenden. Die Fahrer sind dafür verantwortlich, dass sie sich während der offiziellen Sessions im zugewiesenen Sprachkanal „Paddock“ befinden. Teilnehmer, die ihren Webcam Stream zur Verfügung stellen, sind damit einverstanden, dass dieser auch für weitere Streaming-Zwecke verwendet werden kann.

### **2.4 Computer System Voraussetzungen**

Der Rechner des jeweiligen Simulators muss die Mindestanforderungen der Simulation im Wettbewerbsmodus (50 Rennfahrzeuge im Wettbewerb) entsprechen.

## Teil 3 Anlagen

### **1. Neutralisation von Rennen**

Die Rennleitung kann Rennen mit den folgenden Mitteln entweder zwischenzeitlich oder auch ganzheitlich neutralisieren, sollte dies aus Sicht des Renndirektors notwendig und angebracht sein.

### **2. Safety-Car**

Es wird nach Ermessen der Rennleitung ein Safety-Car gemäß Art.7 DMSB-SimRacing-Reglement 2026 (Rundstrecke) eingesetzt.

### **3. Rote Flagge**

Es wird nach Ermessen der Rennleitung eine rote Flagge unter folgenden Bedingungen eingesetzt:

- 1) Die Rennleitung kündigt über den iRacing @RACECONTROL-Funk und In-Game Chat die Rote-Flagge an „Red Flag - Red Flag - Red Flag“.
- 2) Alle Fahrzeuge müssen unmittelbar ihre Geschwindigkeit verringern.
- 3) Überholen ist verboten und alle Fahrer müssen eigenständig in die Box fahren und dürfen erst dann die ESC-Taste betätigen. (vg. DMSB Rundstrecken Reglement für SimRacing Art 13.3 und Art 13.4).
- 4) Die Rennleitung gibt über den @RACECONTROL-Funk und In-Game Chat bekannt, ob die Session wieder aufgenommen oder neu gestartet wird.
- 5) In diesem Fall wird ein neuer Rennserver erstellt mit der ursprünglichen Startaufstellung erstellt (hierbei können ggf. Strafen für einen identifizierten Verursacher der Roten Flagge angewendet werden). Sollten mehr als 25% der Renndistanz absolviert worden sein, kann die Rennleitung die Renndistanz um 25% oder 50% kürzen. Dann würde die Startaufstellung gemäß der Reihenfolge der vorletzten Runde erfolgen.
- 6) Die Rennleitung kündigt über den @RACECONTROL-Funk den neuen Server an und ein beitriff kann erfolgen.
- 7) Es beginnt erneut ein freies Training von ca. 10 min.
- 8) Das Rennen wird neu gestartet und durchgeführt.