

The ADAC logo consists of the letters 'ADAC' in a bold, black, sans-serif font, centered within a solid yellow square.

Rahmen-Ausschreibung für SimRacing-Serien

(Stand: 05.11.2021)

Name der Serie:

ADAC SimRacing Cup | Winter Saison 2021



ADAC Südbayern -Genehmigungs-Nummer:

190/21

Status der Serie/Veranstaltungen

- Regionalclubmeisterschaft
- Clubsport
- DMSB Meisterschaft

Vorwort:

Der ADAC SimRacing Cup richtet sich an ADAC Mitglieder, ADAC Ortsclubs und SimRacing-Communitys und bietet den Teilnehmern und Vereinen die Möglichkeit, mit nur geringem Kostenaufwand digitalen Motorsport zu betreiben. Hier kann beliebige Hardware zum Einsatz kommen. Die Wettbewerbe werden in mehreren Ligen ausgetragen.

Ausschreiber / Organisation: ADAC Südbayern e.V.

Ansprechpartner: Benedikt Hofmann, Ortsclub, Jugend und Sport

T +49 89 51 95 114

F +49 89 51 95 478

adac-simracing-cup.de

simracing@sby.adac.de

Diese Ausschreibung besteht aus 22 Seiten und 0 Anhängen.

Inhaltsverzeichnis:

Teil 1 Sportliches Reglement

- 1. Einleitung**
- 2. Organisation**
 - 2.1 Einzelheiten zu den Titeln und Prädikaten der Serie
 - 2.2 Name des Veranstalters/Promoters, Adresse und Kontaktdaten (permanentes Büro)
 - 2.3 Zusammensetzung des Organisationskomitees
 - 2.4 Liste der Offiziellen (permanente Sportwarte)
 - 2.5 Verwendete Simulation
- 3. Bestimmungen und Rechtsgrundlagen der Serie**
 - 3.1 Offizielle Sprache
 - 3.2 Verantwortlichkeit, Änderungen der Ausschreibung, Absage der Veranstaltung
- 4. Nennungen**
 - 4.1 Einschreibungen/Nennungen, Nennungsschluss und Teilnahmeverpflichtung
 - 4.1.1 Einschreibung der Fahrer
 - 4.1.2 Einschreibung der ADAC Ortsclubs
 - 4.1.3 Einschreibung der ADAC Regionalclubs
 - 4.2 Nenngeld für die Saison und je Veranstaltung
 - 4.3 Startnummern
- 5. Lizenzen**
 - a) Fahrer
 - b) Gastfahrer
 - c) Altersregelung
- 6. Veranstaltungen**
 - 6.1 Serien-Terminkalender
 - 6.1.1 Vorläufiger Event Zeitplan
 - 6.2 Maximale Anzahl der zulässigen Fahrzeuge
 - 6.3 Durchführung der Wettbewerbe
 - a) Training
 - b) Qualifikation
 - c) Startarten
 - d) Wertungsläufe
 - e) Discord
 - f) Chat- und Quickchatverbot
 - g) Fahrhilfen und Schadensmodell
- 7. Wertung**
 - 7.1 Punktetabelle und Wertungsmodus
 - 7.2 Punktegleichheit
 - 7.3 Mannschaftswertung
 - 7.4 Regionalclub Teamwertung
- 8. Private Trainings und Tests**
- 9. Dokumentenabnahme**
 - 9.1 Zeitplan

9.2 Fahrerbesprechung/Briefing

10. Rennen

- 10.1 Art der Rennkommission (ReKo)
- 10.2 Sichtungsbereiche
- 10.3 Kollisionsabfrage
- 10.4 Safety-Car
- 10.5.1 Slow Phase
- 10.5.2 Rote Flagge
- 10.6 Stop & Go Platz
- 10.7 Fast Repair
- 10.8 ESC-Verbot und Gebot

11. Titel und Pokale

- 11.1 Titel Gesamtsieger
- 11.2 Preise und Pokale

12. Protest

13. Rechtswegausschluss und Haftungsbeschränkung

14. TV-Rechte/Werbe- und Fernsehrechte

15. Besondere Bestimmungen

Teil 2 Technisches Reglement

1. Technische Bestimmungen

- 1.1 Allgemeines/Präambel
- 1.2 Fahrerausrüstung
- 1.3 Werbung an Fahrerausrüstung/Wettbewerbsfahrzeug und Startnummern
 - 1.3.1 Templates
 - 1.3.2 Richtlinien für die Templates
 - 1.3.3 Eigene Logos/eigenes Design

2. Software Bestimmungen

- 2.1 Allgemeines
- 2.2 Software
- 2.3 Kommunikation/Streaming
- 2.4 Penalty Applikation
- 2.5 Computer System Voraussetzung

Teil 3 Anlagen/Zeichnungen

1. Besondere Bestimmungen gemäß Art. 16 Teil 1

- 1.1 Liga Qualifikation
- 1.2 Ligasystem
- 1.3. Fahrzeugsetup und Fahrzeugeinstellungen
- 1.4 Fahrzeugkategorie und Fahrzeugmodelle

2. Heat-Einteilung

3. Punktesystem Strafenkatalog

Teil 1 Sportliches Reglement

1. Einleitung

Die Serie **ADAC SimRacing Cup** wird in Übereinstimmung mit den Bestimmungen des DMSB-Rundstreckenreglement für SimRacing durchgeführt. Sie findet in Übereinstimmung mit den sportlichen und den technischen Bestimmungen der Serie statt.

Die Wettbewerbe werden nach dem DMSB-Rundstreckenreglement für SimRacing durchgeführt, soweit nachfolgend oder in der jeweiligen Gridmail nichts anderes bestimmt ist.

2. Organisation

2.1 Einzelheiten zu den Titeln und Prädikaten der Serie

Die ADAC Regionalclubs

- ADAC Berlin-Brandenburg e.V.
- ADAC Hansa e.V.
- ADAC Hessen-Thüringen e.V.
- ADAC Mittelrhein e.V.
- ADAC Nieders./Sachsen-Anhalt e.V.
- ADAC Nordbaden e.V.
- ADAC Nordbayern e.V.
- ADAC Nordrhein e.V.
- ADAC Ostwestfalen-Lippe e.V.
- ADAC Pfalz e.V.
- ADAC Saarland e.V.
- ADAC Sachsen e.V.
- ADAC Schleswig-Holstein e.V.
- ADAC Südbaden e.V.
- ADAC Südbayern e.V.
- ADAC Weser-Ems e.V.
- ADAC Westfalen e.V.
- ADAC Württemberg e.V.

schreiben für das Jahr 2022 den ADAC SimRacing Cup aus.

Die Meisterschaft wird in fünf separaten Wertungen ausgetragen:

| | |
|---------------------------------|---|
| ADAC SimRacing Cup – Liga 1 | <input checked="" type="checkbox"/> GT3 |
| ADAC SimRacing Cup – Liga 2 | <input checked="" type="checkbox"/> GT4 |
| ADAC SimRacing Cup – Liga 3 | <input checked="" type="checkbox"/> Tourenwagen |
| ADAC SimRacing Cup – Junioren | <input checked="" type="checkbox"/> Formel |
| - Klasse 1 12-13 Jahren | |
| - Klasse 2 14-16 Jahren | |
| ADAC SimRacing Cup – Einsteiger | <input checked="" type="checkbox"/> Markenpokal |

Die Federführung liegt beim ADAC Südbayern e.V. Sport, Jugend und Ortsclubs.

2.2 Name des Veranstalters/Promoters, Adresse und Kontaktdaten (permanentes Büro)

| | |
|-----------------------------|-----------------------|
| ADAC Südbayern e.V. | Benedikt Hofmann |
| Sport, Jugend und Ortsclubs | T +49 89 5195 114 |
| Ridlerstr. 35 | F +49 89 5195 478 |
| 80339 München | simracing@sby.adac.de |

2.3 Zusammensetzung des Organisationskomitees

Walter Hornung | Referent für innovativen Motorsport im ADAC e.V.
Jürgen Hieke | Vorstand für Sport ADAC Westfalen e.V.
Peter Borell | Vorstand für Sport, Mitglieder und Ortsclubs ADAC Südbaden e.V.
Fritz Schadeck | Vorstand für Sport und Jugend ADAC Südbayern e.V.
Jürgen Riedemann, Vorstand für Sport ADAC Weser-Ems e.V.

Yasin Özer | Serienkoordinator ADAC Südbayern e.V.
Benedikt Hofmann | Serienkoordination ADAC Südbayern e.V.
Clemens Beha | Marketing
Madeleine Heß | Partner und Sponsoren

Janko Garbsch | ADAC Berlin-Brandenburg e.V.
Remo Schmidt | ADAC Hansa e.V.
Oliver Lenhard | ADAC Hessen-Thüringen e.V.
Sascha Soeffing | ADAC Mittelrhein e.V.
Mareike Fabry | ADAC Nordbaden e.V.
Petra Brunner | ADAC Nordbayern e.V.
Mirco Hansen | ADAC Nordrhein e.V.
Wolfram Lehmann | ADAC Ostwestfalen-Lippe e.V.
Helmut Rotzal | ADAC Pfalz e.V.
Daniel Kiefer | ADAC Saarland e.V.
André Rudolph | ADAC Sachsen e.V.
Thorsten Schulz | ADAC Schleswig-Holstein e.V.
Matthias Wolber | ADAC Südbaden e.V.
Katharina Meyer | ADAC Weser-Ems e.V.
Matthias Happ | ADAC Westfalen e.V.
Ilona Zink | ADAC Württemberg e.V.

2.4 Liste der Offiziellen (permanente Sportwarte)

Die Liste der Offiziellen wird mit der „Gridmail“ veröffentlicht

2.5 Verwendete Simulation

Im Rahmen des ADAC SimRacing Cup Liga 1-3 und Einsteiger bzw. Junioren wird die Simulation iRacing.com verwendet.

3. Bestimmungen der Serie

3.1 Offizielle Sprache

Die offizielle Sprache ist Deutsch.
Nur der deutsche Reglementtext ist verbindlich.

3.2 Verantwortlichkeit, Änderungen der Ausschreibung, Absage der Veranstaltung

- (1) Die Teilnehmer (Fahrer) nehmen auf eigene Gefahr an der Veranstaltung teil. Sie tragen die alleinige zivil- und strafrechtliche Verantwortung für alle von ihnen verursachten Schäden, soweit kein Haftungsausschluss nach dieser Ausschreibung vereinbart wird.
- (2) Die Ausschreibung darf grundsätzlich nur durch den Serienausschreiber und die genehmigende Stelle geändert werden. Ab Beginn der Veranstaltung können Änderungen in Form von Bulletins nur durch Organisator oder den Vorsitzenden der Rennkommission (ReKo) vorgenommen werden, jedoch nur, wenn aus Gründen der Sicherheit und / oder höherer Gewalt oder aufgrund von iRacing Wartungsarbeiten/Maintenance oder aufgrund behördlicher Anordnung notwendig ist bzw. die in der Ausschreibung enthaltenen Angaben über Streckenlänge, Renndauer, Rundenzahl und Sportwarte oder offensichtliche Fehler in der Ausschreibung betrifft.
- (3) Der Veranstalter behält sich das Recht vor, die Veranstaltung oder einzelne Wettbewerbe aus vorgenannten Gründen abzusagen oder zu verlegen. Schadensersatz- oder Erfüllungsansprüche sind für diesen Fall ausgeschlossen.

4. Nennungen

4.1 Einschreibungen/Nennungen, Nennungsschluss und Teilnahmeverpflichtung

4.1.1 Einschreibung der Fahrer für den ADAC SimRacing Cup.

Der Fahrer muss sich mit dem vom Serienausschreiber herausgegebenen „Antrag auf Einschreibung“ bis zum **16.11.2021 - 23.59 Uhr** um die Zulassung zum ADAC SimRacing Cup bewerben.

Die Einschreibung hat mittels Online Formular über die Seite www.adac-simracing-cup.de zu erfolgen. Der Fahrer muss sich hierfür auf der oben genannten Plattform registrieren. Bei minderjährigen Teilnehmern ist eine Einverständniserklärung der gesetzlichen Erziehungsberechtigten notwendig. Jugendliche im Alter von 12 bis 16 Jahre (Jahrgangsregelung) haben die Möglichkeit eines Doppelstarts (Junioren und Liga 1-3 oder Einsteiger).

Der Serienausschreiber behält sich das Recht vor, auch später eingehende Anträge anzunehmen.

Mit dem „Antrag auf Einschreibung“ beauftragt und bevollmächtigt der Fahrer den Serienausschreiber, in seinem Namen Nennungen zu den Veranstaltungen bei denen Wertungsläufen zum ADAC SimRacing Cup in der entsprechenden Liga durchzuführen und abzugeben (Blocknennung).

Mit der Einschreibung verpflichtet sich der Fahrer an allen Wertungsläufen teilzunehmen.

Der Serienausschreiber behält sich das Recht vor, die Serie ADAC SimRacing Cup – Liga 1 bei weniger als 20 eingeschriebenen Teilnehmern nicht durchzuführen.

Der Serienausschreiber behält sich das Recht vor, die Serie ADAC SimRacing Cup – Liga 2 bei weniger als 20 eingeschriebenen Teilnehmern nicht durchzuführen.

Der Serienausschreiber behält sich das Recht vor, die Serie ADAC SimRacing Cup – Liga 3 bei weniger als 20 eingeschriebenen Teilnehmern nicht durchzuführen.

Der Serienausschreiber behält sich das Recht vor, die Serie ADAC SimRacing Cup – Junioren bei weniger als 15 eingeschriebenen Teilnehmern nicht durchzuführen.

Der Serienausschreiber behält sich das Recht vor, die Serie ADAC SimRacing Cup – Einsteiger bei weniger als 20 eingeschriebenen Teilnehmern nicht durchzuführen.

Die Einschreibungen werden nach dem Eingangsdatum bearbeitet. Hierbei werden nur Einschreibungen bearbeitet, bei denen die Einschreibgebühr eingegangen ist. Die Einschreibung ist erst nach Zahlungseingang und schriftlicher Bestätigung durch den Serienausschreiber angenommen und verbindlich. Wenn mehr als 150 Einschreibungen für den ADAC SimRacing Cup eingehen, werden einzelne – vom Veranstalter festgelegte – Ligen in mehreren Splits gefahren.

4.1.2 Einschreibung der ADAC Ortsclubs

Die ADAC Ortsclubs haben ab dem 22.11.2021 bis zum 13.12.2021 die Möglichkeit, Mannschaftseinschreibungen online über die Plattform adac-simracing-cup.de vorzunehmen. Der jeweilige Teamleiter des ADAC Ortsclubs muss sich hierfür auf der oben genannten Plattform registrieren. Hierbei ist seitens des ADAC Ortsclubs anzugeben, welchem ADAC Regionalclub er zugehörig ist.

Abhängig von der jeweiligen maximalen Starterzahl der Ligen im ADAC SimRacing Cup, benennt jeder ADAC Ortsclub, welcher eine Einschreibungsbestätigung seitens des Serienbetreibers erhalten hat, mindestens zwei Teilnehmer, aber nicht mehr als vier Teilnehmer. Die Punkte der besten zwei Fahrer der Mannschaft werden mit einem entsprechenden Liga-Faktor multipliziert (vgl 8.3) und addiert und ergeben die Punktzahl der Mannschaft für die betroffene Veranstaltung.

Alle Ortsclub Mannschaften, die nach diesem Einschreibeprozess durch den Serienbetreiber angenommen werden, erhalten eine Einschreibebestätigung per E-Mail.

Der Serienausschreiber behält sich das Recht vor, die Mannschaftswertung bei weniger als fünf eingeschriebenen Mannschaften nicht durchzuführen.

Es entsteht keine Einschreibgebühr für ADAC Ortsclubmannschaften gegenüber dem Serienausschreiber. Mit dem „Antrag auf Einschreibung“ beauftragt der ADAC Ortsclub den Serienbetreiber, in seinem Namen Nennungen zu den Veranstaltungen bei den Wertungsläufen zum ADAC SimRacing Cup für die jeweilige Ortsclub Mannschaft vorzunehmen (Blocknennung).

Mit der Einschreibung verpflichtet sich der ADAC Ortsclub an allen Wertungsläufen mit seiner genannten Mannschaft teilzunehmen.

4.1.3 Einschreibung der ADAC Regionalclubs

Die ADAC Regionalclubs haben ab dem 22.11.2021 bis zum 13.12.2021 die Möglichkeit, Teameinschreibungen online über die Plattform adac-simracing-cup.de vorzunehmen. Der jeweilige Teamleiter des ADAC Regionalclubs muss sich hierfür auf der oben genannten Plattform registrieren.

Abhängig von der jeweiligen maximalen Starterzahl der Ligen im ADAC SimRacing Cup, benennt jeder ADAC Regionalclub, welcher eine Einschreibungsbestätigung seitens des Serienbetreibers erhalten hat, min. drei Teilnehmer, aber nicht mehr als fünf Teilnehmer. Die Punkte der besten drei Fahrer des ADAC RC Teams werden mit einem entsprechenden Liga-Faktor multipliziert (vgl 8.4) und addiert und ergeben die Punktzahl des Teams für die betroffene Veranstaltung.

Alle Regionalclub Teams, die nach diesem Einschreibeprozess durch den Serienbetreiber angenommen werden, erhalten eine Einschreibebestätigung per E-Mail.

Der Serienausschreiber behält sich das Recht vor, die Serie ADAC SimRacing Cup Teamwertung bei weniger als fünf eingeschriebenen Regionalclubs nicht durchzuführen.

Es besteht keine Einschreibegebühr für ADAC Regionalclubteams gegenüber dem Serienausschreiber. Mit dem „Antrag auf Einschreibung“ beauftragen und bevollmächtigen der ADAC Regionalclub den Serienbetreiber, in seinem Namen Nennungen zu den Veranstaltungen bei den Wertungsläufen zum ADAC SimRacing Cup, in der für die jeweilige Teamwertung, vorzunehmen (Blocknennung).

4.2 Nenngeld für die Saison und je Veranstaltung

Die Einschreibegebühr/Nenngeld ist gemäß dem „Antrag auf Einschreibung“ fällig.

Die Einschreibegebühr für die Teilnahme an allen Veranstaltungen des ADAC SimRacing Cup beträgt für Teilnehmer mit einer persönlichen ADAC Mitgliedschaft und Mitglied eines ADAC Ortsclubs 60,00 €, für alle weiteren Teilnehmer 120,00 €. Sollte sich ein Teilnehmer nicht für die Meisterschaft qualifizieren so werden 80 % des Nenngelds zurückerstattet. Das Nenngeld für Teilnehmer des ADAC SimRacing Cup – Junioren beträgt für Teilnehmer mit einer persönlichen ADAC Mitgliedschaft und Mitgliedschaft in einem ADAC Ortsclub 30,00 €, für alle weiteren Teilnehmer 60,00 €.

Die Einschreibegebühr ist bei Abgabe der Einschreibung zeitgleich mit Banküberweisung auf das Konto des ADAC Südbayern e.V. zu entrichten:

Bankverbindung: ADAC Südbayern e.V. | Commerzbank AG München

IBAN: DE46 7008 0000 0381 0161 00

Swift-BIC: COBA DE FF 700

Als Verwendungszwecke ist bitte der **Name** des entsprechenden **Fahrers** zusammen mit dem Begriff **ASRC 2021** anzugeben.

Ein Rücktritt vom Nennvertrag ist bis 24 Stunden vor der ersten Veranstaltung Liga Qualifikation unter Erstattung des vollständigen Nenngeldes möglich. Bei nicht fristgerechter oder unverzüglicher Ausübung des Rücktrittsrechts entfällt der Anspruch auf Nenngeldrückzahlung.

Die angenommenen Teilnehmer erhalten eine schriftliche Bestätigung der Einschreibung. Der Serienausschreiber behält sich das Recht vor „Anträge auf Einschreibung“ mit Angabe von Gründen abzulehnen.

4.3 Startnummern

Die Teilnehmer erhalten vom Serienausschreiber permanente Startnummern für die komplette Saison. Bei der Einschreibung kann eine Wunschstartnummer (2-999) angegeben werden. Der Serienbetreiber versucht diese bei der Vergabe zu berücksichtigen. Die Startnummern werden nach dem Eingangsdatum der Einschreibung bearbeitet.

5. Lizenzen

a) Fahrer

Eine Lizenz ist für die Startberechtigung am ADAC SimRacing Cup nicht vorausgesetzt. Fahrer müssen eine für das Jahr 2021/2022 gültige persönliche Mitgliedschaft des ADAC besitzen und ihren ersten Wohnsitz im Regionalclubgebiet nachweisen. Teilnehmer ohne persönliche ADAC Mitgliedschaft sind unter Vorbehalt der eingehenden Nennungen teilnahmeberechtigt, erhalten jedoch keine Meisterschaftspunkte.

b) Gastfahrer

Der Veranstalter kann Gastfahrer zu den Wertungsläufen zulassen. Die eingeschriebenen Teilnehmer behalten ihre Startberechtigung, es können maximal zwei Gaststarter pro Veranstaltung in der Liga 1 und Liga 2 zugelassen werden. Gastfahrer sind nicht punkteberechtigt.

Dem Veranstalter obliegt es, Gastfahrer nach eigenem Ermessen auch in anderen Ligen zuzulassen oder ohne Angabe von Gründen nicht zum Start zuzulassen.

c) Altersregelung

Fahrer ab 12 Jahren (Jahrgangsregelung) sind in den Ligen 1-3 und im Einsteiger Cup startberechtigt. Fahrer im Alter von 12 bis 16 Jahren (Jahrgangsregelung) sind im ADAC SimRacing Cup - Junioren startberechtigt.

6. Veranstaltungen

6.1 Serien-Terminkalender (ggf. vorläufige Termine)

ADAC SimRacing Cup Liga 1 – 3

| Event | Termin | Strecke |
|---------------------------------------|----------------|---------------------------|
| Liga Qualifikation (inkl. Einsteiger) | 22.11.2021 | Oran Park Grand Prix |
| Event 1 | 14.-16.12.2021 | Hockenheimring Grand Prix |
| Event 2 | 18.-20.01.2022 | Red Bull Ring Grand Prix |
| Event 3 | 15.-17.02.2022 | Zandvoort Grand Prix |
| Event 4 | 15.-17.03.2022 | Road America Full Course |
| Event 5 (Special Event) | 05.-07.04.2022 | * |

** Die Strecke wird 3 Wochen vor der Veranstaltung bekannt gegeben.*

ADAC SimRacing Cup – Einsteiger und Junioren

| Event | Termin | Strecke |
|--------------------|--------------------------|--------------------------------|
| Liga Qualifikation | Siehe Liga Qualifikation | Oran Park Grand Prix |
| Junior Test Event | 23.11.2021 | Oran Park Grand Prix |
| Event 1 | 07.-08.12.2021 | Charlotte Motor Speedway Roval |
| Event 2 | 11.-12.01.2022 | Summit Point Raceway |
| Event 3 | 08.-09.02.2022 | Lime Rock Park Classic |
| Event 4 | 08.-09.03.2022 | Phoenix Raceway Road Course |
| Event 5 | 29.-30.03.2022 | Laguna Seca Full Course |

6.1.1 Vorläufiger Event Zeitplan

Zeitplan der Liga Qualifikation wird mit der Veranstaltungsausschreibung veröffentlicht.

Montag | ADAC SimRacing Cup - Junioren

| | | |
|-----------------------|---------------------------|----------|
| 16.30 Uhr – 17.10 Uhr | 1. Freies Training Slot 1 | (40 min) |
| 17.00 Uhr – 17.15 Uhr | Fahrereinsatzbestätigung | |
| 17.15 Uhr – 17.30 Uhr | Briefing | |
| 17.30 Uhr – 17.40 Uhr | 1. Freies Training Slot 2 | (10 min) |
| 17.40 Uhr – 18.00 Uhr | Qualifying Rennen 1 | (20 min) |
| 18.00 Uhr – 18.40 Uhr | Rennen 1 | (30 min) |
| 18.40 Uhr – 18.50 Uhr | Siegerinterviews | |
| 18.50 Uhr – 19.00 Uhr | 2. Freies Training | (10 min) |
| 19.00 Uhr – 19.20 Uhr | Qualifying Rennen 2 | (20 min) |
| 19.20 Uhr – 19.50 Uhr | Rennen 2 | (30 min) |
| 19.50 Uhr – 20.00 Uhr | Siegerinterviews | |

Dienstag | ADAC SimRacing Cup – Liga 3

| | | |
|-----------------------|---------------------------|----------|
| 17.45 Uhr – 18.25 Uhr | 1. Freies Training Slot 1 | (40 min) |
| 18.15 Uhr – 18.30 Uhr | Fahrereinsatzbestätigung | |
| 18.30 Uhr – 18.45 Uhr | Briefing | |
| 18.45 Uhr – 18.55 Uhr | 1. Freies Training Slot 2 | (10 min) |
| 18.55 Uhr – 19.15 Uhr | Qualifying Rennen 1 | (20 min) |
| 19.15 Uhr – 19.50 Uhr | Rennen 1 | (30 min) |
| 19.50 Uhr – 20.00 Uhr | Siegerinterviews | |
| 19.55 Uhr – 20.05 Uhr | 2. Freies Training | (10 min) |
| 20.05 Uhr – 20.25 Uhr | Qualifying Rennen 2 | (20 min) |
| 20.25 Uhr – 21.05 Uhr | Rennen 2 | (30 min) |
| 21.05 Uhr – 21.15 Uhr | Siegerinterviews | |

Mittwoch | ADAC SimRacing Cup – Liga 2

| | | |
|-----------------------|---------------------------|----------|
| 17.45 Uhr – 18.25 Uhr | 1. Freies Training Slot 1 | (40 min) |
| 18.15 Uhr – 18.30 Uhr | Fahrereinsatzbestätigung | |
| 18.30 Uhr – 18.45 Uhr | Briefing | |
| 18.45 Uhr – 18.55 Uhr | 1. Freies Training Slot 2 | (10 min) |
| 18.55 Uhr – 19.15 Uhr | Qualifying Rennen 1 | (20 min) |
| 19.15 Uhr – 19.55 Uhr | Rennen 1 | (30 min) |
| 19.55 Uhr – 20.05 Uhr | Siegerinterviews | |
| 20.10 Uhr – 20.20 Uhr | 2. Freies Training | (10 min) |
| 20.20 Uhr – 21.00 Uhr | Rennen 2 * | (30 min) |
| 21.00 Uhr – 21.10 Uhr | Siegerinterviews | |

** Startaufstellung Rennen 2 = Ergebnis Rennen 1 (P1-P10 in umgekehrter Reihenfolge)*

Donnerstag | ADAC SimRacing Cup – Liga 1

| | | |
|-----------------------|---------------------------|----------|
| 17.45 Uhr – 18.25 Uhr | 1. Freies Training Slot 1 | (40 min) |
| 18.15 Uhr – 18.30 Uhr | Fahrereinsatzbestätigung | |
| 18.30 Uhr – 18.45 Uhr | Briefing | |
| 18.45 Uhr – 19.05 Uhr | 1. Freies Training Slot 2 | (20 min) |
| 19.05 Uhr – 19.25 Uhr | Qualifying Rennen 1 | (20 min) |
| 19.25 Uhr – 19.55 Uhr | Rennen 1 | (20 min) |
| 19.55 Uhr – 20.05 Uhr | Siegerinterviews | |
| 20.10 Uhr – 20.20 Uhr | 2. Freies Training | (10 min) |
| 20.20 Uhr – 21.10 Uhr | Rennen 2 * | (40 min) |
| 21.10 Uhr – 21.20 Uhr | Siegerinterviews | |

** Startaufstellung Rennen 2 = Ergebnis Rennen 1 (P1-P10 in umgekehrter Reihenfolge)*

zusätzlich einen Pflicht-Tank-Boxenstopp

ADAC SimRacing Cup - Einsteiger

| | | |
|-----------------------|---------------------------|----------|
| 17.45 Uhr – 18.25 Uhr | 1. Freies Training Slot 1 | (40 min) |
| 18.15 Uhr – 18.30 Uhr | Fahrereinsatzbestätigung | |
| 18.30 Uhr – 18.45 Uhr | Briefing | |
| 18.45 Uhr – 18.55 Uhr | 1. Freies Training Slot 2 | (10 min) |
| 18.55 Uhr – 19.15 Uhr | Qualifying Rennen 1 | (20 min) |
| 19.15 Uhr – 19.55 Uhr | Rennen 1 | (30 min) |
| 19:55 Uhr – 20.05 Uhr | Siegerinterviews | |
| 19.55 Uhr – 20.05 Uhr | 2. Freies Training | (10 min) |
| 20.05 Uhr – 20.25 Uhr | Qualifying Rennen 2 | (20 min) |
| 20.25 Uhr – 21.05 Uhr | Rennen 2 | (30 min) |
| 21.05 Uhr – 21.15 Uhr | Siegerinterviews | |

6.2 Maximale Anzahl der zulässigen Fahrzeuge

Die maximale Anzahl der zulässigen Fahrzeuge im ADAC SimRacing Cup – Liga 1-3 und Einsteiger ist auf 33 Fahrzeuge begrenzt. In Liga 2 und Liga 1 sind zusätzlich jeweils zwei Gaststarter (max. 35 Fahrzeuge) möglich. Im ADAC SimRacing Cup – Junioren ist die maximale Anzahl der zulässigen Fahrzeuge auf 35 Fahrzeugen begrenzt.

6.3 Durchführung der Wettbewerbe

Die Läufe des Wettbewerbs werden:

online durchgeführt.

a) Training

Pro Veranstaltung sind zwei freie Trainings und min. ein Zeittraining vorgesehen (siehe 7.1.1 Vorläufiger Event Zeitplan).

b) Qualifikation

Das Qualifikationsminimum für die Zulassung zum Start ergibt sich aus dem Mittel der drei schnellsten gefahrenen Rundenzeiten im offiziellen Zeittraining plus 120 %. Im ADAC SimRacing Cup- Junioren und ADAC SimRacing Cup – Einsteiger besteht kein Qualifikationsminimum. Fahrer, die diese Qualifikation nicht erreichen, werden grundsätzlich zum Start nicht zugelassen. Die endgültige Entscheidung hierüber trifft die ReKo.

c) Startarten

Die Wertungsläufe werden wie folgt gestartet:

Liga 1 und Liga 2

rollender Start (Indianapolis-Start)

Liga 3, Junioren und Einsteiger

stehender Start mit versetzter Startaufstellung (GP-Start)

d) Wertungsläufe

Die Wertungsläufe in der Liga 2, Liga 3, Einsteiger und Junioren gehen über eine Distanz von 30 Minuten, in Liga 1 geht Rennen 1 über eine Distanz von 20 Minuten und Rennen 2 über eine Distanz von 40 Minuten, in Rennen 2 muss ein Pflicht-Tank-Boxenstopp absolviert werden.

Die Startaufstellung für das Rennen 1 wird jeweils durch die schnellste im Qualifying erzielte Zeit bestimmt. Die Startaufstellung für das Rennen 2 in Liga 3, Einsteiger und Junioren wird durch die schnellste im Qualifying 2 erzielte Zeit bestimmt.

In **Liga 1 und Liga 2** bestimmt das Ergebnis von Rennen 1 die Startaufstellung für das Rennen 2. Die ersten 10 Klassifizierten am Ende von Rennen 1 werden in umgekehrter Reihenfolge in Rennen 2 starten.

e) Discord

An den Renntagen ist die Anwesenheit mit Realnamen (#Nr Vorname Name) im ADAC SimRacing Cup Discord Channel- von der Einsatzbestätigung bis zum Ende der Protestfrist Pflicht.

f) Chat- und Quickchatverbot

Nachdem die Session gestartet ist, herrscht striktes Chat- und Quickchatverbot solange bis **JEDER** Fahrer sein Rennen/Training beendet hat. Die Nutzung von „Pass Left/Right“ ist im Training oder bei einem durch die ReKo angeordneten Platztausch im Rennen gestattet. Zuwiderhandeln hat eine nachträgliche Strafe zur Folge. Die einzige Ausnahme sind Anweisungen der Rennleitung.

g) Fahrhilfen und Schadensmodell

automatische Kupplung und Schaltung **deaktiviert**

Schaden **100%**

Reifenverschleiß **aktiv**

Benzinverbrauch **aktiv**

7. Wertung

7.1 Punktetabelle und Wertungsmodus

Sieger eines Wertungslaufes ist der Teilnehmer, welcher die gefahrene Distanz mit seinem Fahrzeug in der kürzesten Zeit unter Berücksichtigung aller Strafen zurückgelegt hat.

Alle Teilnehmer, die gestartet sind, werden gewertet, sofern sie mindestens 75 % der Distanz des Siegers zurückgelegt haben. Gaststarter erhalten keine Punkte. Die nachfolgenden Platzierungen rücken auf.

Bei Kürzung der Distanz oder Abbruch eines Rennens, soweit dieses nicht wieder aufgenommen wird, erhalten die Teilnehmer folgende Punkte:

mind. 50 % der vorgesehenen Distanz = volle Punkte
 unter 50 % der vorgesehenen Distanz = keine Punkte

Eine Wertung erfolgt nur, wenn mindestens zwei Teilnehmer in der jeweiligen Klasse zum Rennen gestartet sind.

Für die Wertungsläufe des ADAC SimRacing Cup Liga 2-3, Einsteiger und Junioren werden folgende Punkte vergeben:

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Platz | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| Punkte | 45 | 40 | 37 | 34 | 31 | 29 | 27 | 25 | 23 | 21 | 20 | 19 | 18 | 17 | 16 |

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Platz | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| Punkte | 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |

Für Rennen 1 des ADAC SimRacing Cup Liga 1 werden folgende Punkte vergeben:

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Platz | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| Punkte | 35 | 30 | 27 | 24 | 21 | 19 | 17 | 15 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 |

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Platz | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| Punkte | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

Für Rennen 2 des ADAC SimRacing Cup Liga 1 werden folgende Punkte vergeben:

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Platz | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| Punkte | 55 | 50 | 47 | 44 | 41 | 39 | 37 | 35 | 33 | 30 | 29 | 28 | 27 | 26 | 25 |

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Platz | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| Punkte | 24 | 23 | 22 | 21 | 20 | 19 | 17 | 15 | 13 | 11 | 9 | 7 | 5 | 3 | 1 |

Für die Jahresendwertung werden alle Ergebnisse der einzelnen Rennen berücksichtigt. Es gibt kein Streichresultat.

7.2 Punktegleichheit

Besteht bei der Endauswertung Punktegleichheit zwischen mehreren Fahrern, entscheidet die größere Anzahl der ersten, dann der zweiten und der weiteren Plätze aller gewerteten Läufe.

7.3 Mannschaftswertung

Punkte für die Mannschaftswertungen werden nur vergeben, wenn mindestens zwei Teilnehmer bei jeder Veranstaltung gestartet sind. Die Vergabe der Wertungspunkte für jeden Teilnehmer erfolgt nach dem System des ADAC SimRacing Cups mit folgenden Liga-Multiplikator:

| | |
|------------|--|
| Liga 1 | Faktor 1,2 |
| Liga 2 | Faktor 1,1 |
| Liga 3 | Faktor 1,0 |
| Einsteiger | Faktor 1,0 (ab Split 2 ein Faktor 0,9) |
| Junioren | Faktor 1,0 |

Die Punkte der besten zwei Fahrer der Mannschaft werden addiert und ergeben die Punktezahl der Mannschaft für die betreffende Veranstaltung.

Wird ein Teilnehmer bei einer Veranstaltung disqualifiziert, muss dieses Ergebnis in die Gesamtwertung mit eingerechnet werden, d.h. dieses Ergebnis kann nicht als Streichergebnis verwendet werden. Aus dieser Veranstaltung werden nur die restlichen Einzelergebnisse addiert.

Eine Titelvergabe erfolgt nur, wenn mindestens fünf Mannschaften zum ADAC SimRacing Cup eingeschrieben haben.

7.4 Regionalclub Teamwertung

Punkte für die Teamwertung werden nur vergeben, wenn mindestens drei Teilnehmer bei jeder Veranstaltung gestartet sind. Die Vergabe der Wertungspunkte für jeden Teilnehmer erfolgt nach dem System des ADAC SimRacing Cups mit folgenden Liga-Multiplikator:

| | |
|------------|--|
| Liga 1 | Faktor 1,2 |
| Liga 2 | Faktor 1,1 |
| Liga 3 | Faktor 1,0 |
| Einsteiger | Faktor 1,0 (ab Split 2 ein Faktor 0,9) |
| Junioren | Faktor 1,0 |

Die Punkte der besten drei Fahrer des Teams werden addiert und ergeben die Punktezahl des Teams für die betreffende Veranstaltung.

Wird ein Teilnehmer bei einer Veranstaltung disqualifiziert, muss dieses Ergebnis in die Gesamtwertung mit eingerechnet werden, d.h. dieses Ergebnis kann nicht als Streichergebnis verwendet werden. Aus dieser Veranstaltung werden nur die restlichen Einzelergebnisse addiert.

Eine Titelvergabe erfolgt nur, wenn sich mindestens fünf Regionalclubteams zum ADAC SimRacing Cup eingeschrieben haben.

8. Private Trainings und Tests

Private Trainings und Tests sind erlaubt

9. Dokumentenabnahme

Die Fahrerbestätigung erfolgt:

- über ein Online Formular
- per Discord

9.1 Zeitplan Dokumentenabnahme

entfällt

9.2 Fahrerbesprechung/Briefing

Das Briefing findet über Discord statt. Die Teilnehmer müssen sich zu der in der Gridmail genannten Zeit im Channel „Briefing“ der jeweiligen Liga einwählen.

Eine festgestellte Nichtteilnahme oder nicht vollständige Teilnahme an der Fahrerbesprechung/Briefing (gemäß Präsenz im Voice Chat) zieht ohne besondere Strafverfahren eine Strafe gemäß Strafenkatalog nach sich.

10. Rennen

10.1 Art der Rennkommission (ReKo)

Im ADAC SimRacing Cup – Liga 1-3, Junioren und Einsteiger wird folgende ReKo eingesetzt:

- Live-Rennkommission.

10.2 Sichtungsbereiche

Im ADAC SimRacing Cup – Liga 1-3, Junioren und Einsteiger wird folgende Sichtung durchgeführt:

- Komplett-Sichtung: Auflistung der Fahrzeugkontakte gemäß Simulations-Log.

10.3 Kollisionsabfrage

In der Boxengasse findet

- keine Kollisionsabfrage statt.

10.4 Safety-Car

Es wird nach Ermessen der Rennkommission

- ein Safety-Car unter folgenden Bedingungen eingesetzt:
gemäß Art.11 DMSB-Rundstrecken-Reglement 2021 und Art.7 DMSB-Rundstreckenreglement für SimRacing 2021.

10.5.1 Slow Phase

- 1) Der Rennleiter/Renndirektor kann ein Heat oder ein Rennen neutralisieren. Davon wird Gebrauch gemacht, wenn die Rennstrecke blockiert ist, langsam fahrende Fahrzeuge auf der Strecke sind, bzw. bei verunfallten Fahrzeugen am Streckenrand, jedoch ein Rennabbruch nicht nötig erscheint.

- 2) Wenn diese Entscheidung getroffen wurde, kündigt die Reko über In-Game Chat und Discord Voice die Neutralisation mit „Slow - Slow - Slow“ an.
- 3) Alle Teilnehmer sind angewiesen ihr Tempo angemessen zu reduzieren. Das Führungsfahrzeug darf 20 Sekunden nach Beginn einer Slow Phase eine Geschwindigkeit von 100 Km/h +/- 5 Km/h nicht überschreiten. Alle nachfolgenden Fahrzeuge haben sich der Geschwindigkeit des vor ihm fahrenden Fahrzeugs anzupassen.
- 4) Drive-Through-/Stop & Go-/Zeitstrafen dürfen während einer Neutralisation nicht angetreten werden.
- 5) Dies gilt nicht für den Fall, dass sich das Fahrzeug zu Beginn der Neutralisation bereits in der Einfahrt zur Boxengasse befunden hat.
- 6) Es darf in die Box gefahren werden, aber die Ausfahrt darf erst dann erfolgen, wenn dieses durch einen Offiziellen erlaubt wird. Das wieder einfahrende Fahrzeug kann der Formation in moderater Geschwindigkeit folgen, bis es zum letzten Fahrzeug aufgeschlossen hat.
- 7) Wenn der Rennleiter/Renndirektor entscheidet, die Neutralisationsphase zu beenden, werden die Teilnehmer per In-Game Chat und Discord Voice rechtzeitig über den Restart informiert.
- 8) Das Ende einer Neutralisationsphase wird über Discord Voice mit „Letzte Runde Slow“ durch die Rennleitung ausgerufen. Die Wiederaufnahme der Renngeschwindigkeit ist Streckenabhängig und wird beim Fahrer Briefing bekannt gegeben. Das Führungsfahrzeug darf ab dem letzten Sektor beschleunigen. Es darf erst ab der Start-Ziellinie überholt werden.
- 9) Jede während der Neutralisationsphase gefahrene Runde zählt als Rennrunde.
- 10) Wird das Rennen während der Neutralisationsphase beendet, wird an der Ziellinie die karierte Flagge gezeigt.

10.5.2 Rote Flagge

Es wird nach Ermessen der Rennkommission eine rote Flagge unter folgenden Bedingungen eingesetzt:

- 1) Die Rennkommission kündigt über Discord Voice und In-Game Chat die Rote Flagge an „Red Flag - Red Flag - Red Flag“.
- 2) Alle Fahrzeuge müssen unmittelbar ihre Geschwindigkeit verringern.
- 3) Überholen ist verboten und alle Fahrer müssen eigenständig in die Box fahren und dürfen erst dann die ESC-Taste betätigen. (DMSB SimReg 13.3 / 13.4).
- 4) Es wird ein neuer Rennserver erstellt mit der ursprünglichen Startaufstellung erstellt (hierbei können ggf. Strafen für einen identifizierten Verursacher der Roten Flagge angewendet werden).
- 5) Die Rennkommission kündigt über Discord Voice den neuen Server an und ein beitriff kann erfolgen.

6) Es beginnt erneut ein freies Training von ca 10 min.

7) Das Rennen wird neu gestartet und durchgeführt.

10.6 Stop & Go Platz

Der Platz zum Antreten einer Stop & Go Strafe befindet sich:

am eigenen Boxenstellplatz.

10.7 Fast Repair

Im ADAC SimRacing Cup – Liga 1-3 und Einsteiger bzw. Junioren steht pro Wertungslauf jedem Teilnehmer ein (1) Fast Repair zur Verfügung.

10.8 ESC-Verbot und Gebot

Es gelten die Bestimmungen gemäß Art.9 h) DMSB-Rundstreckenreglement für SimRacing 2021.

Im ADAC SimRacing Cup – Liga 1-3 ,Junioren und Einsteiger ist die Wiederaufnahme eines Rennens nach Nutzung der ESC-Taste nur dann erlaubt, wenn die ESC-Taste während des Einsatzes eines Safety Cars oder während einer Slow Phase benutzt wurde und unter Einhaltung einer Mindestwartezeit, die sogenannte „Towing Time“. Diese ist abhängig von der Rennstrecke und wird in der Gridmail veröffentlicht.

11. Titel und Pokale

11.1 Titel Gesamtsieger

Der Fahrer mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen im ADAC SimRacing Cup der Liga 1, erhält den Titel:

ADAC SimRacing GT3 Cup Meister Winter 2021

Der Fahrer mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen im ADAC SimRacing Cup der Liga 2, erhält den Titel:

ADAC SimRacing GT4 Cup Meister Winter 2021

Der Fahrer mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen im ADAC SimRacing Cup der Liga 3, erhält den Titel:

ADAC SimRacing Tourenwagen Cup Meister Winter 2021

Der Fahrer mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen im ADAC SimRacing Cup der Klasse Einsteiger, erhält den Titel:

ADAC SimRacing Einsteiger Cup Meister Winter 2021

Der Fahrer mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen im ADAC SimRacing Cup der Klasse 1 Junioren, erhält den Titel:

ADAC SimRacing Junior Cup Meister Winter 2021 – Klasse 1

Der Fahrer mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen im ADAC SimRacing Cup der Klasse 2 Junioren, erhält den Titel:

ADAC SimRacing Junior Cup Meister Winter 2021 – Klasse 2

Die Mannschaft mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen im ADAC SimRacing Cup, erhält den Titel:

ADAC SimRacing Cup Mannschaftsmeister Winter 2021

Das Team mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen im ADAC SimRacing Cup, erhält den Titel:

ADAC SimRacing Cup Regionalclub Teammeister Winter 2021

11.2 Preise und Pokale

Es werden für Platz 1 bis 3 Pokale ausgegeben. Die ersten drei Mannschaften erhalten jeweils einen Mannschaftspokal. Die ersten drei Teams erhalten jeweils einen Pokal.

Der Veranstalter behält sich die Ausgabe von Sonderpreisen vor.

12. Protest

Proteste können bis 15 Minuten nach dem Zieleinlauf des zweiten Wertungslaufs über das entsprechende Online Formular in Discord eingereicht werden. Proteste, welche nach dieser Frist eingereicht werden, gelten als unzulässig. Alle Teilnehmer haben bis zum Ende der Protestfrist in Discord anwesend zu sein.

13. Rechtswegausschluss und Haftungsbeschränkung

- (1) Bei Entscheidungen des Serienausschreibers, der Rennkommission, des Renndirektors oder des Veranstalters als Preisrichter im Sinne des § 661 BGB ist der Rechtsweg ausgeschlossen.
- (2) Aus Maßnahmen und Entscheidungen der Rennkommission und des Renndirektors sowie der Beauftragten des ADAC und des Serienausschreibers können keine Ersatzansprüche irgendwelcher Art hergeleitet werden, außer bei vorsätzlicher oder grob fahrlässiger Schadensverursachung.
- (3) Die Teilnehmer nehmen auf eigene Gefahr an den Veranstaltungen teil. Team/Ortsclub und Fahrer erklären mit Abgabe der Nennung den Verzicht auf Ansprüche jeder Art für Schäden, die im Zusammenhang mit den Veranstaltungen entstehen, und zwar
 - gegen die ADAC Regionalclubs, den Serienausschreiber, und iRacing.com, deren Organe und Geschäftsführer
 - die Sportwarte
 - und allen anderen Personen, die mit der Organisation der Veranstaltung in Verbindung stehen, außer für Schäden aus der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit, die auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung
 - auch eines gesetzlichen Vertreters oder eines Erfüllungsgehilfen des enthafteten Personenkreises – beruhen, außer für sonstige Schäden, die auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung – auch eines gesetzlichen Vertreters oder eines Erfüllungsgehilfen des enthafteten Personenkreises – beruhen.
- (4) Der Haftungsausschluss wird mit Abgabe der Nennung allen Beteiligten gegenüber wirksam. Er gilt für Ansprüche aus jeglichem Rechtsgrund, insbesondere sowohl für Schadensersatzansprüche aus vertraglicher als auch außervertraglicher Haftung und auch für Ansprüche aus unerlaubter Handlung. Stillschweigende Haftungsausschlüsse bleiben von vorstehender Haftungsausschlussklausel unberührt.

14. TV-Rechte/Werbe- und Fernsehrechte

Alle Copyrights und Bildrechte liegen beim Serienausschreiber, einschließlich der Bilder, die von Fernsehübertragungen des ADAC SimRacing Cup übernommen werden.

Alle Fernsehrechte ADAC SimRacing Cup, sowohl für terrestrische Übertragung als auch für Kabel- und Satellitenfernsehübertragung, alle Videorechte und alle Rechte zur Verwertung durch sämtliche elektronische Medien, einschließlich Internet liegen beim Serienausschreiber.

Jede Art von Aufnahmen, Ausstrahlung, Wiederholung oder Reproduktion zu kommerziellen Zwecken ist ohne schriftliche Zustimmung des Serienausschreibers verboten.

15. Besondere Bestimmungen

- Die besonderen Serienbestimmungen sind in den Anhängen veröffentlicht.
- Es gibt keine weiteren besonderen Serienbestimmungen.

Teil 2 Technisches Reglement

1 Technische Bestimmungen

1.1 Allgemeines/Präambel

Alles nicht ausdrücklich durch dieses Reglement Erlaubte ist verboten. Erlaubte Änderungen dürfen keine unerlaubten Änderungen oder Reglementverstöße nach sich ziehen.

1.2 Fahrerausrüstung

Es wird vorausgesetzt, dass ein kompatibles Lenkrad sowie Pedale verwendet werden.

Für die Kommunikation ist ein Mikrofon und Kopfhörer obligatorisch.

1.3 Werbung an Fahrerausrüstung/Wettbewerbsfahrzeug und Startnummern

Die aktuellen DMSB-Vorschriften für Werbung an Wettbewerbsfahrzeugen und Startnummern im SimRacing sind einzuhalten (s. DMSB- Rundstreckenreglement für SimRacing 2021, Art. 20).

ACHTUNG: Abweichungen von den DMSB-Bestimmungen bedürfen einer Sondergenehmigung des Serienausschreibers.

- Unter Beachtung der DMSB Vorschriften für Startnummern und Werbung an Fahrzeugen im SimRacing ist folgende verbindliche Werbung am Wettbewerbsfahrzeug vorgeschrieben. (siehe Art. 1.3.1 ff Teil 2 dieser Ausschreibung).

- für die Fahrerausrüstung werden keine besonderen Werbevorschriften festgelegt.

- für die Fahrerausrüstung gelten folgende besondere Werbevorschriften

1.3.1 Templates

Serieneigene Werbepartner werden bis 10 Tage vor dem Start der Veranstaltung bekanntgegeben.

Die Platzierung der serieneigenen Werbepartner ist durch eine separate Ebene im Template vorgegeben.

1.3.2 Richtlinien für die Templates

Das Windscreen Banner darf ausschließlich den im Template vorgegebenen Logoschriftzug des ADAC SimRacing Cup enthalten.

Weitere Werbung ist auf den Scheiben nicht gestattet. Darüber hinaus gilt für die Logos des ADAC SimRacing Cup, dass diese zu keiner Zeit:

- verschoben werden,
- in Größe oder Format geändert werden,
- von anderen Grafiken überdeckt oder in der Sichtbarkeit eingeschränkt werden,
- farblich geändert werden
- ausgeblendet werden dürfen. Sie müssen, so wie in den Templates vorgegeben, sichtbar im Fahrzeugdesign verbleiben.

1.3.3 Eigene Logos / eigenes Design

Eigene Logos und eigene Designs sind zulässig und ausdrücklich erwünscht. Es gilt jedoch die unter Punkt 1 genannten Vorgaben zu beachten. Für die verwendeten Logos muss eine Genehmigung der entsprechenden Unternehmen vorliegen. Durch das Anbringen der Logos auf dem verwendeten Fahrzeug bestätigt der Fahrer, dass diese Genehmigungen vorliegen. Im Schadensfall haftet der Fahrer. Der Serienausschreiber haftet nicht für mögliche Ansprüche Dritter. Der Veranstalter ist nicht verpflichtet, zu prüfen, ob die entsprechenden Logos verwendet werden dürfen.

Sämtliche Designs oder Schriftzüge, welche eine Verbindung zu parteipolitischen, pornographischen oder fremdenfeindlichen Inhalten assoziieren, sind verboten und führen zum Ausschluss aus der Serie. Darüber hinaus ist Tabak-/E-Zigaretten-, Alkohol- und Waffenwerbung verboten.

2. Software Bestimmungen

2.1 Allgemeines

Zusätzlich zum Technischen Reglement gemäß Teil 2 dieser Ausschreibung gelten darüber hinaus nachfolgende Software Bestimmungen.

2.2 Software

Jeder Fahrer ist selbst dafür verantwortlich, die zu verwendende Simulation und weitere Software Dritter (falls vorgeschrieben), sowie deren Lizenzen zu besitzen.

2.3 Kommunikation/Streaming

Das VOIP Kommunikationssystem Discord ist verpflichtend zu verwenden. Die Fahrer sind dafür verantwortlich, dass sie sich korrekt im zugewiesenen Kanal befinden. Teilnehmer, die ihren Webcam Stream zur Verfügung stellen, sind damit einverstanden, dass dieser auch für weitere Streaming-Zwecke verwendet werden.

2.4 Penalty Applikation

Wird noch bekannt gegeben.

2.5 Computer System Voraussetzungen

Der Rechner des jeweiligen Simulators muss die Mindestanforderungen der Simulation im Wettbewerbsmodus (36 Rennfahrzeuge im Wettbewerb) entsprechen.

Teil 3 Ligazusammensetzung/Liga-Qualifikation

1. Besondere Bestimmungen gemäß Art. 16 Teil 1

1.1 Liga Qualifikation

Die Liga 1 bis 3 sind auf je 33 Startplätze begrenzt. Die Liga Qualifikation erfolgt über ein eigenes Event und in zwei Stufen:

- 1.) 60 min. Hotlap Qualifikation auf folgendem Fahrzeug: Global Mazda MX5 Cup.
- 2.) Die maximal 99 schnellsten Teilnehmer (eingeschriebene Teilnehmer mit einem garantierten Startplatz reduzieren die maximale Teilnehmerzahl entsprechend) werden zu den Qualifikationsrennen zugelassen. Jeder Fahrer ist verpflichtet, 3 Rennen á 20 Minuten zu bestreiten. Die Aufteilung erfolgt dabei nach den Ergebnissen der Hotlap Qualifikation und einem Heat-Plan siehe Art. 2. - Teil 3

Für die Qualifikationsläufe werden folgende Punkte vergeben:

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Platz | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| Punkte | 30 | 29 | 28 | 27 | 26 | 25 | 24 | 23 | 22 | 21 | 20 | 19 | 18 | 17 | 16 |

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Platz | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| Punkte | 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |

- a. Die Teilnehmer werden anhand des Gesamtergebnisses aus den Qualifikationsläufen den entsprechenden Ligen zugewiesen.
 - b. Eingeschriebene Teilnehmer mit einem garantierten Startplatz, müssen nicht an der Liga Qualifikation teilnehmen
- 3.) Die Einteilung der Splits, bei mehr als 130 Teilnehmern, erfolgt nach der Platzierung der Hotlap Qualifikation
 - 4.) Die Durchführungsbestimmung und der Zeitplan werden mit der Ausschreibung veröffentlicht.
 - 5.) Dem Veranstalter obliegt es, in Einzelfällen Teilnehmer nach der Qualifikation anderen Ligen zuzuordnen.

1.2 Ligasystem

Der ADAC SimRacing Cup setzt sich aus verschiedenen Ligen zusammen. Für die Winter Saison 2022 sind planmäßig drei Ligen sowie die Klasse Einsteiger geplant. Die Zuweisung der Liga erfolgt über die Liga Qualifikation.

Die besten drei Fahrer mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen im ADAC SimRacing Cup – Liga 3, erhalten in der darauffolgenden Saison einen sicheren Startplatz im ADAC SimRacing Cup - Liga 2.

Die besten drei Fahrer mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen im ADAC SimRacing Cup – Liga 2, erhalten in der darauffolgenden Saison einen sicheren Startplatz im ADAC SimRacing Cup - Liga 1.

Die besten drei Fahrer mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen im ADAC SimRacing Cup – Liga 1, erhalten in der darauffolgenden Saison einen sicheren Startplatz im ADAC SimRacing Cup - Liga 1.

Die besten fünf Fahrer mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen im ADAC SimRacing Einsteiger Cup erhalten in der darauffolgenden Saison einen sicheren Startplatz im ADAC SimRacing Cup - Liga 3.

1.3 Fahrzeugsetup und Fahrzeugeinstellungen

Ein Fahrzeugwechsel während der Saison in Liga 1 und 2 ist auf Anfrage unter bestimmten, begründeten Voraussetzungen möglich. Die Mitteilung des Wechsels und auch das neue Fahrzeugskin muss spätestens 10 Tage vor der Veranstaltung per E-Mail an simracing-cup@adac-sport.com gesendet werden, ein verspäteter Eingang kann nicht mehr berücksichtigt werden.

Für Liga 1 und Liga 2 bestehen keinerlei Beschränkungen hinsichtlich der Fahrzeugeinstellungen. Sämtliche Änderungen sind zulässig, vorbehaltlich den Vorgaben der BOP.

Für Liga 3, Einsteiger und Junioren ist Fixed Setup voreingestellt somit sind keine Änderungen am Fahrzeugsetup zulässig, außer die Verstellung der Brems-Balance sofern das Fahrzeug über diese Funktion verfügt. Die Einstellung der Traktionskontrolle (TC) und des Antiblockiersystems (ABS) können verändert werden. Alle anderen Fahrzeugeinstellungen sind verboten.

1.4 Fahrzeugkategorie und Fahrzeugmodelle

| Serie | Fahrzeugkategorie | Fahrzeuge in der Simulation |
|------------|---|---|
| Liga 1 | Supersportwagen <i>(nach Vorbild ADAC GT Masters)</i> | <ul style="list-style-type: none"> Mercedes-Benz AMG GT3 Ferrari 488 GT3 EVO 2020 Audi R8 LMS GT3 McLaren MP4-12C GT3 BMW M4 GT3 Lamborghini Huracan GT3 EVO Porsche 911 GT3 R |
| Liga 2 | Seriennahe Sportwagen <i>(nach Vorbild ADAC GT4 Germany)</i> | <ul style="list-style-type: none"> BMW M4 GT4 Porsche 718 Cayman GT4 Clubsport McLaren 570S GT4 |
| Liga 3 | Tourenwagen <i>(nach Vorbild ADAC TCR Germany)</i> | <ul style="list-style-type: none"> Audi RS3 LMS |
| Einsteiger | Tourenwagen Marken Cup <i>(nach Vorbild Markenpokal)</i> | <ul style="list-style-type: none"> Global Mazda MX5 Cup |
| Junioren | Open Wheel <i>(nach Vorbild ADAC Formel 4)</i> | <ul style="list-style-type: none"> Formula Renault 2.0 |

2. Heat-Einteilung

Die finale Heat Matrix wird mit der Gridmail veröffentlicht

3. Punktesystem Strafenkatalog

Der ADAC SimRacing Cup führt für seine Veranstaltungen ein „Strafpunkte-Register“. Der Strafenkatalog dient der Bestrafung der Teilnehmer bei mehrmaligen Verstößen. Strafpunkte verfallen mit Ablauf der aktuellen Saison, in dem der Verstoß begangen wurde.

| Verstoß | Strafpunkte |
|---------------------|-------------|
| Warning | 1 |
| 5 Sekunden Strafe | 2 |
| 10 Sekunden Strafe | 3 |
| Drive Through | 4 |
| Stop & Go und höher | 5 |

Bei 10 Punkten = persönliches Gespräch mit Renndirektor (Einsteiger/ Junioren)

Bei 15 Punkten = Start aus der Box

Bei 25 Punkten = Drive Through in den ersten 3 Runden

Bei 35 Punkten = Aussetzen eines Rennens

Der Strafenkatalog wird auf Discord unter dem Ordner „Grid Mail“ veröffentlicht.

Genehmigt am 05.11.2021 mit der Genehmigungsnummer 01 – 190/21

B. Hofmann

ADAC Südbayern e.V.
Ridlerstraße 35, 80339 München
Postfach 20 01 44, 80001 München
Telefon 0 89 / 51 95 - 0