



# ASRC TC Super Cup Serien-Reglement

(Stand: 18.03.2026)

Name der Serie:

**ASRC TC Super Cup 2026**

DMSB-Registrierungs-Nummer:

**C-907/26**

**Status der Serie/Veranstaltungen: Community Sport**

Der ASRC TC Super Cup richtet sich an ADAC-Mitglieder, ADAC Ortsclubs und SimRacing-Cups und bietet den Teilnehmern und Vereinen die Möglichkeit, mit nur geringem Kostenaufwand digitalen Motorsport zu betreiben. Hier kann beliebige Hardware zum Einsatz kommen. Der ASRC umfasst mehrere Serien und Cups deren Wettbewerbe für die jeweilige Gesamtwertung zählen.

Ausschreiber / Organisation: ADAC Südbayern e.V.

Ansprechpartner: Kevin Meinhardt  
Serienkoordination  
T +49 89 51 95 115  
F +49 89 51 95 478  
simracing@sby.adac.de

**Diese Ausschreibung besteht aus 12 Seiten**

## **Teil 1 Sportliches Reglement**

### **1. Einleitung**

Die Serie **ASRC TC Super Cup** wird soweit nachfolgend oder in der jeweiligen Veranstaltungsausschreibung (Eventinfo), General Briefing Notes oder Event Briefing Notes nichts anderes bestimmt ist, in Übereinstimmung mit den Bestimmungen des DMSB für SimRacing, dem DMSB Veranstaltungsreglement für SimRacing und dem DMSB SimRacing Reglement - Rundstrecke durchgeführt. Sie findet in Übereinstimmung mit den sportlichen und den technischen Bestimmungen der Serie statt.

### **1.1 Einzelheiten zu den Titeln und Prädikaten der Serie**

Die ADAC Regionalclubs

- ADAC Berlin-Brandenburg e.V.
- ADAC Hansa e.V.
- ADAC Hessen-Thüringen e.V.
- ADAC Mittelrhein e.V.
- ADAC Nieders./Sachsen-Anhalt e.V.
- ADAC Nordbaden e.V.
- ADAC Nordbayern e.V.
- ADAC Nordrhein e.V.
- ADAC Ostwestfalen-Lippe e.V.
- ADAC Pfalz e.V.
- ADAC Saarland e.V.
- ADAC Sachsen e.V.
- ADAC Schleswig-Holstein e.V.
- ADAC Südbaden e.V.
- ADAC Südbayern e.V.
- ADAC Weser-Ems e.V.
- ADAC Westfalen e.V.
- ADAC Württemberg e.V.

schreiben für das Jahr 2026 den ADAC SimRacing Cup – TC Super Cup 2026 aus. Auch ASRC TC Super Cup oder TC Super Cup genannt.

Die Serienkoordination liegt beim ADAC Südbayern e.V. Sport, Jugend und Ortsclubs.

Diese Serie unterliegt den folgenden Bestimmungen:

- DMSB-Veranstaltungsreglement für SimRacing
- DMSB-Rundstreckenreglement für SimRacing
- Anti-Doping Regelwerk der nationalen und internationalen Anti-Doping Agentur (WADA/NADA-Code) sowie den Anti-Dopingbestimmungen der FIA
- dem Ethikkodex und Verhaltenskodex der FIA und dem Ethikkodex des DMSB

### **1.2 Name des zuständigen ASN**

DMSB – Deutscher Motor Sport Bund e.V.

Hahnstraße 70, 60528 Frankfurt

Homepage: [www.dmsb.de](http://www.dmsb.de)

E-Mail: [international\\_series@dmsb.de](mailto:international_series@dmsb.de)

### **1.3 ASN Visum/Genehmigungs-Nummer**

Die ausgeschriebene Serie mit dem vorliegenden sportlichen und technischen Reglement ist vom Deutschen Motor Sport Bund mit Datum am **18.03.2026 unter Reg.-Nr.: C-907/26** registriert.

### **1.4 Name des Veranstalters/Promoters, Adresse und Kontaktdaten (permanentes Büro)**

ADAC Südbayern e.V.	Kevin Meinhardt
Sport, Jugend und Ortsclubs	Serienkoordination
Ridlerstr. 35	T +49 89 51 95 115
80339 München	<a href="mailto:simracing@sby.adac.de">simracing@sby.adac.de</a>

### **1.5 Zusammensetzung des Organisationskomitees**

Kevin Meinhardt (Serienkoordination)

Marcus Maleck (Sportwarte & Berater Sport)

Denise Kehrer (Media & PR)

Clemens Beha (PR & Design)

## 1.6 Verwendete Simulation

Im Rahmen des ASRC TC Super Cup wird die Simulation iRacing.com verwendet.

## 1.7 Offizielle Sprache

Die offizielle Sprache ist Deutsch.

Nur der deutsche Reglementtext ist verbindlich.

## 1.8 Verantwortlichkeit, Änderungen der Ausschreibung, Absage der Veranstaltung

- (1) Die Teilnehmer (Fahrer) nehmen auf eigene Gefahr an der Veranstaltung teil. Sie tragen die alleinige zivil- und strafrechtliche Verantwortung für alle von ihnen verursachten Schäden, soweit kein Haftungsausschluss nach dieser Ausschreibung vereinbart wird.
- (2) Die Ausschreibung darf grundsätzlich nur durch den Serienausschreiber und die genehmigende Stelle geändert werden. Ab Beginn der Veranstaltung können Änderungen in Form von Bulletins nur durch einen SimRacing Official oder den Vorsitzenden der Rennleitung (o. Race Control) vorgenommen werden, jedoch nur, wenn aus Gründen der Sicherheit und / oder höherer Gewalt oder aufgrund von iRacing Wartungsarbeiten/Maintenance oder aufgrund behördlicher Anordnung notwendig ist bzw. die in der Ausschreibung enthaltenen Angaben über Streckenlänge, Renndauer, Rundenzahl und Sportwarte oder offensichtliche Fehler in der Ausschreibung betrifft.
- (3) Der Veranstalter behält sich das Recht vor, die Veranstaltung oder einzelne Wettbewerbe aus vorgenannten Gründen abzusagen oder zu verlegen. Schadensersatz- oder Erfüllungsansprüche sind für diesen Fall ausgeschlossen.

## 2. Teilnahme

### 2.1 Einschreibungen/Nennungen, Nennschluss und Teilnahmeverpflichtung

Grundsätzlich sind Fahrer ab 13 Jahren (Jahrgangsregelung) startberechtigt. Für den ASRC TC Super Cup benötigen die Teilnehmer ein **iRacing Safety Rating der Stufe D** und müssen mind. eine **DMSBnet Kundennummer bzw. eine Startfreigabe eines anderen FIA ASN im SimRacing** vorweisen können.

Interessierte Teilnehmer müssen sich mit dem vom Serienausschreiber herausgegebenen „Antrag auf Einschreibung“ bis zum **31.03.2026 23:59 Uhr** um die Zulassung zum TC Super Cup bewerben.

Die Einschreibung hat mittels Online-Formular über die Seite [www.adac-sport.com](https://www.adac-sport.com/ADAC_SimRacing_TC_Super_Cup_Einschreib_11912/TW_ON_Nennung.php) ([https://www.adac-sport.com/ADAC\\_SimRacing\\_TC\\_Super\\_Cup\\_Einschreib\\_11912/TW\\_ON\\_Nennung.php](https://www.adac-sport.com/ADAC_SimRacing_TC_Super_Cup_Einschreib_11912/TW_ON_Nennung.php)) zu erfolgen. Bei minderjährigen ist eine Einverständniserklärung der gesetzlichen Erziehungsberechtigten notwendig. Der Serienausschreiber behält sich das Recht vor, auch später eingehende Anträge anzunehmen.

Mit dem „Antrag auf Einschreibung“ beauftragt und bevollmächtigt der Fahrer den Serienausschreiber, in seinem Namen Nennungen zu den Veranstaltungen bei denen Wertungsläufen zum ADAC SimRacing TC Super Cup durchzuführen und abzugeben (Blocknennung).

Mit der Einschreibung verpflichtet sich der Fahrer an allen Wertungsläufen teilzunehmen. Kann ein Teilnehmer an einer Veranstaltung nicht teilnehmen, ist er verpflichtet sich im Discord Channel „TC Super Cup Notice Board“ von dieser Veranstaltung abzumelden. Bleibt ein Teilnehmer drei (3) Veranstaltungen ohne Abmeldung fern, bzw. meldet sich zu keinem Zeitpunkt bei der Serienorganisation, behält sich der Serienausschreiber vor diesen Teilnehmer von der Serie abzumelden. – Preise und Ehrungen entfallen für diesen Teilnehmer

Der Serienausschreiber behält sich das Recht vor, die Serie ASRC TC Super Cup bei weniger als 20 eingeschriebenen Teilnehmern nicht durchzuführen oder mit anderen Ausgeschriebenen Serien zusammenzulegen. Sollten mehr Nennungen eingehen als verfügbare Startplätze (Art. 3.3) angeboten werden, so werden die Startplätze gemäß Teil 3 Art. 2 vergeben.

Die Einschreibungen werden nach dem Eingangsdatum bearbeitet. Hierbei werden nur Einschreibungen bearbeitet, bei denen die Einschreibgebühr eingegangen ist. Die Einschreibung ist erst nach Zahlungseingang und schriftlicher Bestätigung durch den Serienausschreiber angenommen und verbindlich.

#### 2.1.1 Einschreibung Wertungsklasse PRO-Wertung

Eingeschriebene Teilnehmer des TC Super Cups deren Simulationsbasiertes durchschnittliches iRating 3.000 Punkte (in den letzten 12 Monaten) übersteigt sowie Fahrer in den Top 5 Plätzen des ASRC TC Cups 2025 gewertet wurden, werden der PRO-Wertung zugeordnet. – Stichtag hierfür ist der 01.04.26 23:59 Uhr.

### 2.1.2 Einschreibung Wertungsklasse Silver-Wertung

Eingeschriebene Teilnehmer des TC Super Cups die maximal Simulationsbasiertes durchschnittliches iRating <=3.000 Punkte (in den letzten 12 Monaten) vorweisen können und in der letzten Saison nicht unter den Top 5 Plätzen des ASRC TC Cups gewertet wurden, werden der Sonderwertung „Silver-Wertung“ zugeordnet. – Stichtag hierfür ist der 01.04.26 23:59 Uhr.

### 2.1.3 Einschreibung Wertungsklasse Bronze-Wertung

Eingeschriebene Teilnehmer des TC Super Cups die maximal Simulationsbasiertes durchschnittliches iRating <=2.000 Punkte (in den letzten 12 Monaten) vorweisen können und in der letzten Saison nicht unter den Top 5 Plätzen des ASRC TC Cups gewertet wurden, werden der Sonderwertung „Bronze-Wertung“ zugeordnet. – Stichtag hierfür ist der 01.04.26 23:59 Uhr.

### 2.1.4 Einschreibung Ortsclub- & Teamwertung

Auch erhalten, für die Meisterschaft eingeschriebene Teilnehmer (ggf. nach der Qualifikation) die Möglichkeit, Teams bestehend aus bis zu drei (3) Ortsclub- oder Teamkollegen für die Ortsclub- & Teamwertung einzuschreiben. Gewertet werden je Event die zwei (2) Punktbesten Fahrer des Teams. Die Einschreibung ist ohne weitere Kosten über einen Link in der Nennbestätigung, bis zum 17.04.26 möglich.

## 2.2 Nenngelder

Für die Serie gilt die folgende Nenngeld Übersicht:

Art der Nennung	ADAC-Mitglieder	Nicht ADAC-Mitglieder
Saison – Nennung (Blocknennung)	20€	30€
Gaststart (Einzelnennung)	10€	

\*Alle Nenngelder sind Brutto-Summen.

Die Einschreibgebühr ist bei Abgabe der Nennung entweder per PayPal an [sport@sby.adac.de](mailto:sport@sby.adac.de) oder per Banküberweisung auf das Konto des ADAC Südbayern e.V. zu entrichten:

Bankverbindung: ADAC Südbayern e.V. | Commerzbank AG München

IBAN: DE46 7008 0000 0381 0161 00

Swift-BIC: COBA DE FF 700

Bei beiden Varianten ist bitte der **Name** des entsprechenden **Fahrers** zusammen mit dem Begriff **ASRC TCSC 2026** als Verwendungszweck/Nachricht anzugeben.

Sollte sich ein Teilnehmer nicht für die Meisterschaft qualifizieren oder bis spätestens zum 31.03.2026 23:59 Uhr abmelden so werden 80 % des Nenngeldes zurückerstattet. Bei nicht fristgerechter oder unverzüglicher Ausübung des Rücktrittsrechts entfällt der Anspruch auf Nenngeldrückzahlung.

Die angenommenen Teilnehmer erhalten eine schriftliche Bestätigung der Einschreibung. Der Serienausschreiber behält sich das Recht vor „Anträge auf Einschreibung“ ohne Angabe von Gründen abzulehnen.

## 2.3 Startnummern

Die Teilnehmer erhalten von der Serienorganisation permanente Startnummern für die gesamte Saison. Die Fahrer erhalten die Möglichkeit im Nennformular eine Wunschstartnummer zu hinterlegen, jedoch besteht kein Anspruch auf diese Wunschstartnummer. Die Nummern werden in der Reihenfolge des Eingangs der Nennung vergeben. Für die Startnummernvergabe gelten in den Wertungsklassen folgende Nummernbereiche:

PRO-Wertung: #1 - #99

Silver-Wertung: #101 - #199

Bronze-Wertung: #201 - #299

Die folgenden Startnummern sind den jeweiligen Teilnehmern vorbehalten:

#1 dem Sieger ASRC TC Cup Saison 2025

### 3. Meisterschaft

Der ADAC SimRacing TC Super Cup besteht aus insgesamt 4 Veranstaltungen, davon ist die 1. Veranstaltung ein offizieller Test, der nicht in die Gesamtwertung einfließt.

#### 3.1 Serien-Terminkalender

Event	Termin	Strecke
Offizieller Test	13.04.2026	Circuito de Navarra – Speed Circuit 300
Toscana Trophy	20.04.2026	Autodromo Internazionale del Mugello – Grand Prix
Nordsee Pokal	11.05.2026	Circuit Zandvoort – Grand Prix
Sachsenring Showdown	18.05.2026	Sachsenring – Grand Prix

#### 3.2 Event Zeitplan

Der offizielle Zeitplan wird jeweils eine Woche vor der Veranstaltung mit der Eventinfo veröffentlicht. Der Zeitplan für das Pre-Event wird ebenfalls mit der Eventinfo eine Woche vorher veröffentlicht, die Zeiten orientieren sich dabei an den regulären Eventzeiten es können jedoch produktionsbedingte Ausnahmen gemacht werden.

Vorläufiger Zeitplan:

*Die InSim-Zeiten werden mit der Eventinfo der jeweiligen Veranstaltung veröffentlicht.*

Start	Ende	Session	Dauer/Distanz
:	19:00	Freies Training	40 Minuten
<b>19:00</b>	<b>19:15</b>	<b>Fahrerbesprechung</b>	<b>15 Minuten</b>
<b>19:20</b>	<b>19:30</b>	<b>Zeittraining</b>	<b>10 Minuten</b>
19:30	19:35	Gridding	~5 Minuten
<b>19:35</b>	<b>20:00</b>	<b>Qualifying Heat</b>	<b>40km</b> maximal 25 Minuten
20:00	20:10	Interviews (Stream & Social Media)	ca. 10 Minuten
20:10	20:15	Gridding	~5 Minuten
<b>20:15</b>	<b>20:45</b>	<b>Super Heat</b>	<b>50km</b> maximal 30 Minuten
20:45	21:00	Interviews (Stream & Social Media)	ca. 15 Minuten
20:45	21:05	Warm Up	15 Minuten
21:05	21:10	Gridding	~3 Minuten
<b>21:10</b>	<b>21:50</b>	<b>Finale</b>	<b>70km</b> maximal 40 Minuten
21:50	22:10	Interviews (Stream & Social Media)	ca. 15 Minuten
22:30		Veranstaltungsende	

Zeit nach Beendigung der Fahrerbesprechung und vor Beginn des Zeittrainings dient als weitere Zeit zum Freien Training.

#### 3.3 Maximale Anzahl Starter

Es sind maximal **50**-Starter

#### 3.4 Durchführung der Wettbewerbe

Die Läufe der Meisterschaft werden ausschließlich online durchgeführt.

##### a) Training

Vor jeder Veranstaltung steht den Teilnehmern der Serie ab drei Tage vor der Veranstaltung, täglich ein Trainingsserver ab 18 Uhr zur Verfügung.

Sämtliche Trainingszeiten sind ausgenommen von der Sportrechtlichen Überwachung durch eine Rennleitung. Der Serienausschreiber behält sich aber das Recht vor bei unsportlichen Verstößen (Beleidigungen o. ä.) Strafen gegen eingeschriebene Teilnehmer auszusprechen.

##### b) Qualifikation

Bestandteil jeder Veranstaltung ist ein Zeittraining zur Ermittlung der Startaufstellung für den Qualifying Heat. Jeder Teilnehmer erhält im Rahmen des Zeittrainings maximal drei (3) gezeitete Runden.

Ab einer Teilnehmerzahl von 35 eingeschriebenen Fahrern behält sich der Veranstalter vor, das Zeittraining im Lone-Qualifying-Format durchzuführen. In diesem Fall absolvieren die Teilnehmer ihre gezeiteten Runden einzeln gemäß den Vorgaben der jeweiligen Eventinformation.

Zur Zulassung zum Start des Qualifying Heat muss ein Teilnehmer mindestens eine gültige gezeitete Runde im Zeittraining vorweisen. Teilnehmer, die dieses Qualifikationsminimum nicht erreichen, sind nicht automatisch startberechtigt und müssen einen mündlichen Antrag auf Startgenehmigung bei der Rennleitung stellen. Die Entscheidung der Rennleitung wird dokumentiert und schriftlich festgehalten.

### c) Rennstart

Der Start zu allen Rennen im TC Super Cup erfolgt grundsätzlich rollend. Das Feld wird von dem Pace Car in die Startzone geführt, der Start erfolgt auf das iRacing Startsignal.

### d) Rennen

Rennen und Startaufstellung

Im Rahmen einer Veranstaltung des TC Super Cup werden drei (3) Wertungsläufe ausgetragen:

Qualifying Heat (Q-Heat) – über eine Distanz von 40 km oder maximal 25 Minuten

Super Heat – über eine Distanz von 50 km oder maximal 30 Minuten

Finale – über eine Distanz von 70 km oder maximal 40 Minuten

Die Rennen werden grundsätzlich auf Distanz gefahren. Sofern die jeweilige Renndistanz innerhalb der maximal vorgesehenen Fahrzeit nicht vollständig absolviert werden kann, endet das Rennen mit Ablauf der Zeitvorgabe. Maßgeblich ist das jeweils zuerst erreichte Kriterium (Distanz oder Zeit).

### e) Startaufstellungen

Die Startaufstellungen der einzelnen Wertungsläufe ergeben sich wie folgt:

#### Qualifying Heat (Q-Heat):

Die Startaufstellung basiert auf dem offiziellen Ergebnis des Zeittrainings.

#### Super Heat:

Die Startaufstellung basiert auf dem offiziellen Zieleinlauf des Qualifying Heat.

Maßgeblich ist die Reihenfolge im Ziel gemäß iRacing Rennergebnis, jedoch ohne Berücksichtigung von verhängten Zeitstrafen.

#### Finale:

Die Startaufstellung basiert auf dem offiziellen Zieleinlauf des Super Heat.

Maßgeblich ist die Reihenfolge im Ziel gemäß iRacing Rennergebnis, ebenfalls ohne Berücksichtigung von verhängten Zeitstrafen.

Der Veranstalter behält sich vor, in begründeten Ausnahmefällen (z. B. technische Störungen oder höhere Gewalt) Anpassungen vorzunehmen. Entsprechende Entscheidungen werden durch die Rennleitung bekanntgegeben und dokumentiert.

### f) Fahrhilfen und Schadensmodell

automatische Kupplung und Schaltung **deaktiviert**

Schaden **100%**

Reifenverschleiß **aktiv**

Benzinverbrauch **aktiv**

### 3.5 Wertungen

Im ADAC SimRacing TC Super Cup werden grundsätzlich alle als Dauerstarter eingeschriebenen Teilnehmer in einer Gesamtwertung gewertet.

#### 3.5.1 Wertungsklassen

Die Ergebnisse der Sonderwertungen „Silver-Wertung“ (siehe 2.1.1) & Bronze-Wertung (siehe 2.1.2) werden zusätzlich separat ausgewertet.

#### 3.6 Punktetabelle und Wertungsmodus

Sieger eines Wertungslaufes ist der Teilnehmer, welcher die gefahrene Distanz mit seinem Fahrzeug in der kürzesten Zeit unter Berücksichtigung aller Strafen zurückgelegt hat. Alle Teilnehmer, die gestartet sind, werden gewertet, sofern sie mindestens 75 % der Distanz des Siegers zurückgelegt haben. Gaststarter erhalten keine Punkte. Die nachfolgenden Platzierungen rücken auf.

Nicht gestartete Teilnehmer werden als „*Did not Start*“ - DNS ausgewiesen. Liegt für diese Teilnehmer keine fristgerechte Abmeldung bei der Rennleitung vor, werden diese als DNS-X ausgewiesen.

Bei Kürzung der Distanz oder Abbruch eines Rennens, soweit dieses nicht wieder aufgenommen wird, erhalten die Teilnehmer folgende Punkte:

mind. 50 % der vorgesehenen Distanz	=	volle Punkte
unter 50 % der vorgesehenen Distanz	=	keine Punkte

Eine Wertung erfolgt nur, wenn mindestens zwei Teilnehmer in der jeweiligen Klasse zum Rennen gestartet sind.

#### Punkteschema

Platzierung	Gesamt- & Teamwertung			Silver- & Bronze-Wertung		
	QH	SH	Finale	QH	SH	Finale
1. Platz	25	25	51	12	12	25
2. Platz	22	22	45	10	10	21
3. Platz	20	20	39	9	9	18
4. Platz	18	18	35	8	8	15
5. Platz	16	16	31	7	7	13
6. Platz	14	14	27	6	6	11
7. Platz	12	12	23	5	5	9
8. Platz	10	10	19	4	4	7
9. Platz	8	8	15	3	3	5
10. Platz	7	7	11	2	2	3
11. Platz	6	6	9	1	1	1
12. Platz	5	5	7	1	1	1
13. Platz	4	4	5	1	1	1
14. Platz	3	3	3	1	1	1
15. Platz	2	2	2	1	1	1
16. Platz & folgend	1	1	1	1	1	1

In Fällen, in denen aufgrund eines offensichtlichen Versehens oder Irrtums nach Veröffentlichung der Meisterschaft- bzw. Serienwertung durch den Serienausschreiber eine nachträgliche Korrektur notwendig wird, kann diese von dem Serienausschreiber vorgenommen werden. Beschwerden zur Serienwertung sind an den Serienausschreiber zu richten. Gegen die Entscheidung des Serienausschreibers ist kein Rechtsmittel möglich.

#### 3.6.1 Punktegleichheit

Besteht bei der Endauswertung Punktegleichheit zwischen mehreren Fahrern, entscheidet die größere Anzahl der Punkte aus den Finals, dann der ersten, dann der zweiten und der weiteren Plätze aller Final-Läufe.

## 4. Kommunikation

### 4.1 Allgemein

Die offizielle Kommunikation zum ADAC SimRacing Cup findet via E-Mail (Die ASRC-E-Mail-Adresse lautet: [simracing@sby.adac.de](mailto:simracing@sby.adac.de)) oder über den offizielle [Discord Channel](#) statt. Offizielle Kommunikation beinhaltet Dinge wie die Veröffentlichung von Reglements, Bulletins, Teilnehmerlisten das Ändern von Fahrzeugen, Startnummern oder andere allgemeine Bekanntmachungen des Serienausschreibers. Alle Informationen in Privatnachrichten die über iRacing oder Discord gesendet werden, gelten nicht als offiziell.

## **4.2 In-Race Kommunikation**

Während der Rennen wird die iRacing-Funkoption von der Rennleitung für die Kommunikation genutzt. Dies schließt Anweisungen der Rennleitung während Safety-Car oder VSC-Phasen ein. Alle Fahrer müssen das virtuelle iRacing Funkgerät aktiviert und ihren @RACECONTROL-Empfänger eingeschaltet haben. Fahrer oder Teams, die ihren Race Control-Empfänger nicht eingeschaltet haben, sind nicht von Strafen befreit, die aufgrund einer solchen Nachlässigkeit entstehen.

Während des Qualifyings oder des Rennens darf keine Kommunikation zwischen den Teams über öffentliche Funk- oder Textkanäle im Simulator stattfinden. Die Nutzung von „Pass Left/Right“ ist im Training oder bei einem durch die Rennleitung angeordneten Platztausch im Rennen gestattet. Zuwiderhandeln hat eine nachträgliche Strafe zur Folge. Die einzige Ausnahme sind Anweisungen der Rennleitung.

Die Rennleitung wird für jede nicht unbedingt notwendige Kommunikation den Discord-Server verwenden. Um die Rennleitung zu kontaktieren, müssen die Teilnehmer den Discord-Sprachkanal „Wartezimmer“ betreten. Ein offizieller der Rennleitung wird dann bei nächster Gelegenheit auf den Teilnehmer zu kommen. Während der Rennen haben die Teilnehmer keinen Anspruch auf einen direkten Austausch mit der Rennleitung, die Verfügbarkeit der Rennleitung während eines Rennens ist durch den Renndirektor immer individuell zu beurteilen.

## **5. Verhalten auf der Strecke**

### **5.1 Kollisionsabfrage**

Für die Entscheidungen der Rennleitung ist ausschließlich die Kollisionsabfrage der Simulation ursächlich. Dies schließt Ghost Kontakte und Kontakte in der Boxengasse ebenso mit ein.

### **5.2 ESC-Verbot und Gebot**

Es gelten die Bestimmungen gemäß Art.9 h) DMSB-Rundstreckenreglement für SimRacing.

Im ASRC TC Super Cup ist die Wiederaufnahme eines Rennens nach Nutzung der ESC-Taste nur dann erlaubt, wenn die ESC-Taste während des Einsatzes eines Safety-Cars oder während einer VSC-Phase benutzt wurde und unter Einhaltung einer Mindestwartezeit, die sogenannte „Towing Time“. Diese ist abhängig von der Position auf der Rennstrecke.

### **5.3 Antreten von Strafen**

Bei ausgesprochenen Strafen während des Rennens ist ggf. den Anweisungen der Simulation Folge zu leisten.

### **5.4 Fast Repair**

Im ASRC TC Super Cup steht pro Wertungslauf jedem Teilnehmer ein (1) Fast Repair zur Verfügung.

## **6. Rennleitung**

### **6.1 Eingesetzte Rennleitung**

Im ASRC TC Super Cup wird eine Live-Rennleitung mit mind. 3 Sportwarten eingesetzt. Davon übernimmt mind. eine Person als Renndirektor den Vorsitz des Gremiums. Im ASRC TC Super Cup werden alle Wertungssessions komplett gesichtet (Auflistung der Fahrzeugkontakte gemäß Simulations-Log).

### **6.2 Liste der offiziellen Sportwarte (permanente Sportwarte)**

Die Liste der offiziellen Sportwarte wird mit der „Eventinfo“ zu jeder Veranstaltung veröffentlicht

### **6.3 Fahrerbesprechung/Briefing**

Das Briefing findet im Sprachkanal „Fahrerbesprechung/Briefing“ auf dem ADAC SimRacing Cup Discord Channel statt. Die Teilnehmer müssen sich selbstständig zu der in der Eventinfo genannten Zeit in dem Sprach-/Videokanal einfinden.

Eine festgestellte Nichtteilnahme oder nicht vollständige Teilnahme an der Fahrerbesprechung/Briefing (gemäß Präsenz im Voice Chat) kann von der Rennleitung bestraft werden.

### **6.4 Fahrereinsatzbestätigung**

Alle eingeschriebenen Teilnehmer sind automatisch für alle Veranstaltungen gemeldet. Falls ein Fahrer nicht in der Lage ist, an einer Veranstaltung teilzunehmen, muss sich die betroffene Person bis 18:00 Uhr am Veranstaltungstag abmelden.

Die Abmeldung hat im Discord Channel „TC Super Cup Notice Board“ zu erfolgen. Bleibt ein Teilnehmer drei (3) Veranstaltungen ohne Abmeldung fern, bzw. meldet sich zu keinem Zeitpunkt bei der Serienorganisation, behält sich der Serienausschreiber vor diesen Teilnehmer von der Serie abzumelden

## 7. Strafen

Im ASRC TC Super Cup finden folgende Wertungsstrafen Anwendung:

- Zeitstrafen (definiert per Reglement oder durch die Rennleitung)
- Durchfahrtstrafe
- Stop & Go – Strafe (kann auch an eine zusätzliche Zeitstrafe gebunden sein)
- Start aus der Boxengasse
- Positionswechsel

Weiter können Teilnehmer für Ihr Fehlverhalten auch von der Rennleitung mit einer Verwarnung („Warning“) belegt oder per Disqualifikation von der Wertung ausgeschlossen werden.

Eine Übersicht der von der Rennleitung ausgesprochenen Strafen ist als Online-Tabelle in der Eventinfo verlinkt.

### 7.1 Strafpunkte

Der ASRC TC Super Cup führt für seine Veranstaltungen ein „Strafpunkte-Register“. Das Register dient der Bestrafung der Teilnehmer bei mehrmaligen Verstößen. Strafpunkte verfallen mit Ablauf der aktuellen Saison, in der der Verstoß begangen wurde.

Verstoß	Strafpunkte
Warning for Driving action	1
Zeitstrafe	1 (optional)
Drive Through	1
Stop & Go und höher	1

Die Vergabe Strafpunkten liegt im Ermessen der Rennleitung.

Bei 3 Punkten = persönliches Gespräch mit Renndirektor

Bei 6 Punkten = Start aus der Box

Bei 8 Punkten = Drive Through in den ersten 3 Runden des Rennens

Bei 10 Punkten = Aussetzen eines Rennens o. Punkte Abzug nach Entscheidung der Serienorganisation

## 8. Incident Report

Incident Reports können bis 15 Minuten nach dem Zieleinlauf des jeweiligen Wertungslaufs über das entsprechende Online-Formular (in der jeweiligen Eventinfo verlinkt) eingereicht werden. Incident Reports, welche nach dieser Frist eingereicht werden, gelten als unzulässig. Alle Teilnehmer haben bis zum Ende der Frist für Incident Reports im Discord Channel anwesend zu sein. Bereits abgehandelt Fälle, sowie ausgesprochen Strafen sind einem Incident Report nicht zugänglich. Ein Incident Report kann lediglich eingelegt werden, wenn der Reportersteller direkt in den Vorfall involviert ist.

## 9. Titel und Pokale

### 9.1 Titel Gesamtsieger

Der Fahrer mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen im ASRC TC Super Cup, erhält den Titel:

**Sieger ASRC TC Super Cup 2026**

Der Fahrer mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen in der Wertungsklasse „Junior Wertung“ des ASRC TC Super Cup, erhält den Titel:

**Sieger ASRC TC Super Cup Silver-Wertung 2026**

Der Fahrer mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen in der Wertungsklasse „Trophy Wertung“ des ASRC TC Super Cup, erhält den Titel:

**Sieger ASRC TC Super Cup Bronze-Wertung 2026**

Das Team mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen in der Ortsclub- & Teamwertung des ASRC TC Super Cup, erhält den Titel:

**Beste Mannschaft im ASRC TC Super Cup 2026**

## 9.2 Preise und Pokale

Es werden für Platz 1 bis 3 der Gesamtwertung der Meisterschaft, sowie für Platz 1 der Sonderwertungsklassen Pokale ausgegeben.

Der Veranstalter behält sich darüber hinaus die Ausgabe von Sonderpreisen vor.

## 10. Rechtswegausschluss und Haftungsbeschränkung

- (1) Bei Entscheidungen des Serienausschreibers, der Rennleitung, des Renndirektors oder des Veranstalters als Preisrichter im Sinne des § 661 BGB ist der Rechtsweg ausgeschlossen.
- (2) Aus Maßnahmen und Entscheidungen der Rennleitung und des Renndirektors sowie der Beauftragten des ADAC und des Serienausschreibers können keine Ersatzansprüche irgendwelcher Art hergeleitet werden, außer bei vorsätzlicher oder grob fahrlässiger Schadensverursachung.
- (3) Der ADAC und der Serienausschreiber übernehmen keine Haftung/Verantwortung für die im ASRC TC Super Cup verwendeter Software von dritt Anbietern, hier gelten die Bestimmungen der Service Anbieter. Die Teilnehmer nutzen diese läuft auf eigene Gefahr.
- (4) Die Teilnehmer nehmen auf eigene Gefahr an den Veranstaltungen teil. Team/Ortsclub und Fahrer erklären mit Abgabe der Nennung den Verzicht auf Ansprüche jeder Art für Schäden, die im Zusammenhang mit den Veranstaltungen entstehen, und zwar
  - gegen die ADAC Regionalclubs, den Serienausschreiber, und iRacing.com, deren Organe und Geschäftsführer
  - die Sportwarte
  - und allen anderen Personen, die mit der Organisation der Veranstaltung in Verbindung stehen, außer für Schäden aus der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit, die auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung
  - auch eines gesetzlichen Vertreters oder eines Erfüllungsgehilfen des enthafteten Personenkreises – beruhen, außer für sonstige Schäden, die auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung – auch eines gesetzlichen Vertreters oder eines Erfüllungsgehilfen des enthafteten Personenkreises – beruhen.
- (5) Der Haftungsausschluss wird mit Abgabe der Nennung allen Beteiligten gegenüber wirksam. Er gilt für Ansprüche aus jeglichem Rechtsgrund, insbesondere sowohl für Schadensersatzansprüche aus vertraglicher als auch außervertraglicher Haftung und auch für Ansprüche aus unerlaubter Handlung. Stillschweigende Haftungsausschlüsse bleiben von vorstehender Haftungsausschlussklausel unberührt.

## 11. TV-Rechte/Werbe- und Fernsehrechte

Alle Copyrights und Bildrechte liegen beim Serienausschreiber, einschließlich der Bilder, die von Fernsehübertragungen des ASRC TC Super Cup übernommen werden.

Alle Fernsehrechte ASRC TC Super Cup, sowohl für terrestrische Übertragung als auch für Kabel- und Satellitenfernsehübertragung, alle Videorechte und alle Rechte zur Verwertung durch sämtliche elektronische Medien, einschließlich Internet liegen beim Serienausschreiber.

Jede Art von Aufnahmen, Ausstrahlung, Wiederholung oder Reproduktion zu kommerziellen Zwecken ist ohne schriftliche Zustimmung des Serienausschreibers verboten.

## 12. Hosting

Menschliche oder technische Fehler bei der Erstellung der Server sind nicht grundsätzlich auszuschließen. So ist es möglich, dass einzelne Sessions trotz größter Sorgfalt bei der Erstellung nicht mit den im Reglement verankerten Einstellungen online gehen. Erlangt die Rennleitung frühzeitig (konkret: vor/während der Fahrerbesprechung bzw. nach einem Serverwechsel bis zum Beginn der Startprozedur) Kenntnis von fehlerhaften Einstellungen, so wird in jedem Falle ein neuer Server erstellt. Erlangt die Rennleitung im Laufe des offiziellen Teils der Veranstaltung nachträglich Kenntnis von fehlerhaften Einstellungen, so wird, sofern das off. Veranstaltungsende gem. §1 eingehalten werden kann, in einer Einzelfallentscheidung die Veranstaltung fortgesetzt oder ein neuer Server erstellt. Erlangt die Rennleitung nach Ende der Veranstaltung Kenntnis von fehlerhaften Einstellungen, so gilt diese Veranstaltung unter den gegebenen Bedingungen als offiziell und wird vollständig gewertet, sofern für alle Fahrer identische Bedingungen vorherrschten und keine Bevorzugung oder Benachteiligung einzelner Fahrer vorliegt.

## **Teil 2 Technisches Reglement**

### **1. Allgemeines/Präambel**

Alles nicht ausdrücklich durch dieses Reglement Erlaubte ist verboten. Erlaubte Änderungen dürfen keine unerlaubten Änderungen oder Reglementverstöße nach sich ziehen.

#### **1.1 Fahrzeugwahl**

Das Fahrzeug mit welchem der Teilnehmer die Saison bestreiten wird, muss bis zum **10.04.2026** über das Nennformular eingetragen werden.

Wenn das gewählte Fahrzeug während der Saison nicht mehr gepflegt wird & von der Simulation den „Legacy-Status“ erhält, ist ein Fahrzeugwechsel gestattet. Der Fahrzeugwechsel betrifft dann nur diejenigen Teilnehmer, die ein entsprechendes Fahrzeug gewählt haben. Wird ein Fahrzeug von der Simulation durch eine neue Modell Generation ersetzt, darf der Modellwechsel nur auf die neue Generation erfolgen.

#### **1.2 Fahrzeugkategorien und Fahrzeugmodelle**

<b>Fahrzeugkategorie</b>	<b>Fahrzeuge in der Simulation</b>
Tourenwagen-Rennwagen <i>(der Touring Car-Klasse)</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Audi RS3 LMS Gen2 TCR</li><li>• Hyundai Elantra CN7 TCR</li><li>• Hyundai Veloster TCR</li><li>• Honda Civic Type R TCR</li></ul>

#### **1.3 Fahrzeugsetup, Balance of Performance (BoP)**

Es bestehen keinerlei Beschränkungen hinsichtlich der Fahrzeugeinstellungen. Sämtliche Änderungen sind zulässig, vorbehaltlich den Vorgaben der BOP.

#### **1.4 Fahrerausrüstung**

Es wird vorausgesetzt, dass ein kompatibles Lenkrad sowie Pedale verwendet werden. Für die Kommunikation ist ein Mikrofon und Kopfhörer obligatorisch.

#### **1.5. Fahrzeuglackierung (Skins & Livery)**

*Die Fahrzeuglackierungen (Paint-Skins) der Teilnehmer werden über das Fahrerportal von SimRacingLeagueManagerPro als Skinpack zur Verfügung gestellt. Teilnehmer sind berechtigt, ihre Fahrzeuglackierungen jederzeit zu verändern. Der Teilnehmer ist eigenständig dafür verantwortlich, seinen Paint-Skin unter Verwendung des offiziellen ASRC-Templates über das Fahrerportal von SimRacingLeagueManagerPro hochzuladen.*

Das Fahrerportal ist unter folgendem Link erreichbar: <https://drivers.simracingleaguemanagerpro.de/>

Die Authentifizierung im Fahrerportal erfolgt über die im Rahmen der Nennung übermittelte iRacing CustomerID sowie einen vom ADAC SimRacing Cup (ASRC) bereitgestellten Ligacode. Eine detaillierte Anleitung zur Erstellung und zum Upload der Fahrzeuglackierungen ist im Bereich „Fahrzeugdesigns“ auf der ASRC-Homepage verfügbar.

Bei Fragen zur Fahrzeuglackierung steht den Teilnehmern Clemens Beha (@clemensbeha) als verantwortlicher Ansprechpartner über den Ticket-Chat #Livery-Upload oder per Discord-Direktnachricht zur Verfügung.

#### **Abgabefristen:**

Paint-Skins zum ersten Wertungslauf müssen bis zum **10.04.2026 -23:59 Uhr** über das Ticket-System eingereicht sein. Paint-Skins für alle weiteren Rennen müssen bis zum Mittwoch vor dem jeweiligen Rennevent eingereicht werden.

#### **1.5.1 Werbung an Fahrerausrüstung/Wettbewerbsfahrzeug und Startnummern**

Die aktuellen DMSB-Vorschriften für Werbung an Wettbewerbsfahrzeugen und Startnummern im SimRacing sind einzuhalten (s. DMSB- Rundstreckenreglement für SimRacing 2026, Art. 18).

**ACHTUNG:** Abweichungen von den DMSB-Bestimmungen bedürfen einer Sondergenehmigung des Serienausschreiber.

Unter Beachtung der DMSB Vorschriften für Startnummern und Werbung an Fahrzeugen im SimRacing ist folgende verbindliche Werbung am Wettbewerbsfahrzeug vorgeschrieben. (siehe Art. 1.3.1 ff Teil 2 dieser Ausschreibung).

Für die Fahrerausrüstung werden keine besonderen Werbevorschriften festgelegt. 13 ADAC SimRacing Cup Serien-Reglement

### 1.5.2 Pflichtsponsoren & Serientemplate

Serieneigene Werbepartner werden bis 10 Tage vor dem Start der Veranstaltung bekanntgegeben. Die Platzierung der serieneigenen Werbepartner ist durch eine separate Ebene im Template vorgegeben.

Das Windscreen Banner darf ausschließlich den im Template vorgegebenen Logoschriftzug des ASRC Carrera Cup enthalten.

Weitere Werbung ist auf den Scheiben nicht gestattet. Darüber hinaus gilt für die Logos des ASRC Carrera Cup, dass diese zu keiner Zeit:

verschoben werden,

in Größe oder Format geändert werden,

von anderen Grafiken überdeckt oder in der Sichtbarkeit eingeschränkt werden,

farblich geändert werden

ausgeblendet werden dürfen. Sie müssen, so wie in den Templates vorgegeben, sichtbar im Fahrzeugdesign verbleiben.

### 1.5.3 Eigene Logos / eigenes Design

Eigene Logos und eigene Designs sind zulässig und ausdrücklich erwünscht. Es gilt jedoch die unter Punkt 1 genannten Vorgaben zu beachten. Für die verwendeten Logos muss eine Genehmigung der entsprechenden Unternehmen vorliegen. Durch das Anbringen der Logos auf dem verwendeten Fahrzeug bestätigt der Fahrer, dass diese Genehmigungen vorliegen. Im Schadensfall haftet der Fahrer. Der Serienausschreiber haftet nicht für mögliche Ansprüche Dritter. Der Veranstalter ist nicht verpflichtet, zu prüfen, ob die entsprechenden Logos verwendet werden dürfen.

Sämtliche Designs oder Schriftzüge, welche eine Verbindung zu parteipolitischen, pornographischen oder fremdenfeindlichen Inhalten assoziieren, sind verboten und führen zum Ausschluss aus der Serie. Darüber hinaus ist Tabak-/E-Zigaretten-, Alkohol- und Waffenwerbung

## 2. Software Bestimmungen

### 2.1 Allgemeines

Zusätzlich zum Technischen Reglement gemäß Teil 2 dieser Ausschreibung gelten darüber hinaus nachfolgende Softwarebestimmungen.

### 2.2 Software

Jeder Fahrer ist selbst dafür verantwortlich, folgende Software sowie deren Lizenzen zu besitzen:

- iRacing.com\* (Mitgliedschaft + benötigter Content)
- Discord\* (kostenloser Nutzer Account + Mitglied auf dem ADAC SimRacing Cup Cup Server)
- [SimRacingLeagueManagerPro](#)

\*Hier handelt es sich um Software von dritt Anbietern, bei denen die eigenen Allgemeinen Geschäfts- und Nutzungsbedingungen gelten.

### 2.3 Kommunikation/Streaming

Das VOIP Kommunikationssystem Discord ist verpflichtend zu verwenden. Die Fahrer sind dafür verantwortlich, dass sie sich während der offiziellen Sessions im zugewiesenen Sprachkanal „Paddock“ befinden. Teilnehmer, die ihren Webcam Stream zur Verfügung stellen, sind damit einverstanden, dass dieser auch für weitere Streaming-Zwecke verwendet werden kann.

### 2.4 Computer System Voraussetzungen

Der Rechner des jeweiligen Simulators muss die Mindestanforderungen der Simulation im Wettbewerbsmodus (45 Rennfahrzeuge im Wettbewerb) entsprechen.

## **Teil 3 Anlagen**

### **1. Neutralisation von Rennen**

Die Rennleitung kann Rennen mit den folgenden Mitteln entweder zwischenzeitlich oder auch ganzheitlich neutralisieren, sollte dies aus Sicht des Renndirektors notwendig und angebracht sein.

#### **1.1 Safety-Car**

Es wird nach Ermessen der Rennleitung ein Safety-Car gemäß Art.7 DMSB-SimRacing-Reglement 2026 (Rundstrecke) eingesetzt.

#### **1.2 Virtual Safety Car (VSC)**

Der Rennleiter/Renndirektor kann ein Rennen neutralisieren. Davon wird Gebrauch gemacht, wenn die Rennstrecke blockiert ist, langsam fahrende Fahrzeuge auf der Strecke sind, bzw. bei verunfallten Fahrzeugen am Streckenrand, jedoch ein Rennabbruch nicht nötig erscheint.

- (1) Wenn diese Entscheidung getroffen wurde, kündigt die Rennleitung über In-Game Chat und den @RACECONTROL-Funk die Neutralisation mit „Yellow Flag VSC- deployed“ an.
- (2) Alle Teilnehmer/-innen sind angewiesen ihr Tempo angemessen zu reduzieren. Das Führungsfahrzeug darf 20 Sekunden nach Beginn einer VSC-Phase eine Geschwindigkeit von 100 Km/h +/- 5 Km/h nicht überschreiten. Alle nachfolgenden Fahrzeuge haben sich der Geschwindigkeit des vor ihm fahrenden Fahrzeugs anzupassen.
- (3) Drive-Through-/Stop & Go-/Zeitstrafen sowie Pflicht-Boxenstopps dürfen während einer Neutralisation nicht angetreten werden.
- (4) Dies gilt nicht für den Fall, dass sich das Fahrzeug zu Beginn der Neutralisation bereits in der Einfahrt zur Boxengasse befunden hat.
- (5) Es darf in die Box gefahren werden, aber die Ausfahrt darf erst dann erfolgen, wenn dieses durch einen Offiziellen erlaubt wird / das komplette Feld die Boxenausfahrt passiert hat. Das wieder einfahrende Fahrzeug kann der Formation in moderater Geschwindigkeit folgen, bis es zum letzten Fahrzeug aufgeschlossen hat.
- (6) Wenn der Rennleiter/Renndirektor entscheidet, die Neutralisationsphase zu beenden, werden die Teilnehmer/-innen per In-Game Chat und @RACECONTROL-Funk rechtzeitig über den Restart informiert.
- (7) Das Ende einer Neutralisationsphase wird über den @RACECONTROL-Funk mit „Letzte Runde VSC“ durch die Rennleitung ausgerufen. Die Wiederaufnahme der Renngeschwindigkeit ist Streckenabhängig und wird beim Fahrer Briefing bekannt gegeben. Das Führungsfahrzeug darf ab dem letzten Sektor beschleunigen. Es darf erst ab der Start-Ziellinie überholt werden.
- (8) Jede während der Neutralisationsphase gefahrene Runde zählt als Rennrunde.
- (9) Wird das Rennen während der Neutralisationsphase beendet, wird an der Ziellinie die karierte Flagge gezeigt.

Der Renndirektor kann über die Eventinfo oder über die Briefingnotes der Fahrerbesprechung jederzeit Anpassungen an der VSC-Reglung vornehmen.

#### **1.3 Rote Flagge**

Es wird nach Ermessen der Rennleitung eine rote Flagge unter folgenden Bedingungen eingesetzt:

- 1) Die Rennleitung kündigt über den iRacing @RACECONTROL-Funk und In-Game Chat die Rote-Flagge an „Red Flag - Red Flag - Red Flag“.
- 2) Alle Fahrzeuge müssen unmittelbar ihre Geschwindigkeit verringern.
- 3) Überholen ist verboten und alle Fahrer müssen eigenständig in die Box fahren und dürfen erst dann die ESC-Taste betätigen. (vg. DMSB Rundstrecken Reglement für SimRacing Art 13.3 und Art 13.4).
- 4) Die Rennleitung gibt über den @RACECONTROL-Funk und In-Game Chat bekannt, ob die Session wieder aufgenommen oder neu gestartet wird.
- 5) In diesem Fall wird ein neuer Rennserver erstellt mit der ursprünglichen Startaufstellung erstellt (hierbei können ggf. Strafen für einen identifizierten Verursacher der Roten Flagge angewendet werden). Sollten mehr als 25% der Renndistanz absolviert worden sein, kann die Rennleitung die Renndistanz um 25% oder 50% kürzen. Dann würde die Startaufstellung gemäß der Reihenfolge der vorletzten Runde erfolgen.
- 6) Die Rennleitung kündigt über den @RACECONTROL-Funk den neuen Server an und ein beitriff kann erfolgen.
- 7) Es beginnt erneut ein freies Training von ca. 10 min.
- 8) Das Rennen wird neu gestartet und durchgeführt.